

来源：防骗大数据

手机游戏公司以“内测”为名，不公开上架，通过上下线模式发展玩家；游戏内设有“交易所”、“拍卖行”等，玩家交易要被抽取手续费。起初，游戏所获“赢利”，玩家可以通过支付宝、银行卡成功提现；可近两个月来，游戏不是“改版”就是“升级”，原已大量投入的玩家发现已无法提现。

（本文转自防骗大数据：FPData）

题图：相关涉传游戏界面

这些多以“...庄园”、“...牧场”、“...农庄”冠名的游戏，究竟是充满了田园牧歌式的乐园，还是令人难以自拔的陷阱？

投入24万没法提现了！好玩的游戏成坑子

- 一个好玩又赚钱的游戏，约吗？
- 这里的土真能长出摇钱树！这里的鱼塘真能钓到黄金斧！
- 边玩游戏边赚钱，就来“斯摩格庄园”
- 自由流通的市场，疯狂交易的热钱，丰富有趣的互动，自由开放市场、全新交易系统、丰富农场体验...

以上内容摘自去年底本市一款称为“斯摩格庄园”的手机游戏招玩广告。

而来自河南平顶山的高先生，日前来到解放日报读者接待室时，边喘气，边顺手做了个大力下劈的动作：“我的钱全被这个‘黑’庄园吞了！”高先生说：“听信了对方可随时提现的承诺，我向庄园充值了近7万元现金，玩了一段时间后想退出，却发现再没法提现了！”

与高先生一同前来的来自安徽宿州的陈先生愤懑不平地补充道：去年10月，我先是投入了4万元，之后又充入20万元，不料到了12月上旬，游戏公司突然以数据丢失为名，不给提现了。眼下又称，要提现可以，但必须拉下家进来充值、消费。陈先

生还给记者翻看了手机中多次充值、提现记录，并说：由于自己多次质疑，被游戏公司拉入黑名单，永久封号了。

充值记录

陈先生被永久封号

记者被两人引入一个微信“受害群”，看到不少玩家互晒无法提现的金额，有18600元，有40670元.....玩家们发泄不满：“我好傻，11月29日充了6000元进去，最后就提不出来了”“垃圾斯摩格，都快两个月不到账了”“亏钱事小，无法提现就没个说法了？人在做天在看！居然现在还公开出售源码.....”（本文转自防骗大数据：FPData）

记者分别联系上了珠海陈先生、深圳周女士、长沙赵先生、赤峰王先生等多名玩家。他们均称于去年10月底，通过微信或QQ，被先后拉进“斯摩格庄园”。当时该游戏属内测版，去年12月4日前都成功提现过。

但之后随着内测版改版，玩家如要提现，就必须发展下线。可是上哪儿才能发展下线？玩家们一筹莫展，而不发展下线，就没法提现。珠海陈先生称：自己先前大量充值，现在还有13万元因无法提现“僵死”在“庄园”里；赤峰王先生则称自己“损失”了1.5万元。

两套“赢利”模式，诱惑玩家充值

频遭玩家指斥的“斯摩格庄园”有“庄主”吗？所谓的“提现”究竟是怎么回事？“庄园”内到底隐藏了哪些秘密？

解放日报·上观新闻记者下载了“斯摩格庄园”游戏欲探究究竟，看到其《活动》一栏“辞旧迎新 新吸挖金”的通告：斯摩格庄园内测已结束，即日开启公测服，内测服数据只保留两周。落款日期为“2018年2月1日至2018年2月28日”。

“庄园”原内测版到底如何运作？随着众人的讲述以及所提供的截图等大量材料，“庄园”吞噬财富的“吃相”渐渐浮现.....

庄园大致给玩家提了两套“赢利”模式：一种好似静态收益，只要投入资金购其虚拟货币后，靠收获作物等就能“坐地生财”。一些玩家称，自己当初就是为其收益

不菲所吸引而进入的。

以“黑土地”内水稻为例，每小时成熟一次，收益15元，一天可收24次，收益360元；再看鲫鱼、河豚、帝王蟹等渔业作物，随便坐上豪华钓台，就能每1.5小时收获1次鲫鱼，收益32元，一天可收16次，收益512元；至于矿业作物，收益最高的为钻石矿内水晶，每4.5小时可收获1次，每次收益168元，一天可收5次，收益840元。玩家如想获得更多收益，还可通过发展下线以获得额外奖励。玩家可在微信朋友圈、QQ等广撒游戏二维码，吸引更多玩家以形成上下线关系。只要下线充值消费，上线就可在充值中分成。下线也可如法炮制，每一级均可抽取不同比例佣金，形似“金字塔”。

高先生等玩家坦承本人也是“会长”，下线通过其发布的二维码，下载游戏后成为一级会友，高等玩家即可提现一级会友充值金额的30%，二级会友如再从一级会友处下载、充值，高本人还可提现二级会友充值额的10%，依次类推……高、陈等玩家称，以前游戏页面上有多层级下线的佣金比例，可自从他们到公司投诉后，目前页面上的下线层级只剩两级了。

要求拉下线

自从有玩家投诉后，先前的上下线层级被修改了

上海先行法治调解中心主任张劼律师表示，组织者或经营者通过发展人员，要求被发展人员发展其他人员加入，形成上下线关系，并以下线的销售业绩为依据计算和给付上线报酬，牟取非法利益的，符合国家《禁止传销条例》中的传销行为特征。

无论交易还是提现，都被收取手续费

不过，刺激大量玩家的还是庄园独创的“交易所”等模式。玩家可在其中进行所有农作物、鱼类、木材、矿石等交易。当玩家点击某品种后，即可查看其K线图、买卖盘，并交易、委托。记者在一幅水稻K线图上看到有涨跌、今开、最低、最高、成交等红绿色相间的数据。

交易数量必须以“整百倍”交易，设涨、跌停板。交易时间从9：30分到21：30分，每周一停盘。不止交易所，庄园内的“拍卖行”对每笔交易都要收取2-3%的手续费。

高先生向记者展示的客服截图显示，对方要他（投入大资金）封盘。“上次那个老板拉桃子，30万资金拉，好像合伙人砸盘，所以中间桃子跌停了，现在又开始拉了。”陈先生等玩家回忆，草莓曾连续23个涨停板；乌木也有过8个涨停板。也有的交易品种会在玩家不断跟风追涨后，竟连续跌停，大量玩家“跑都跑不掉”。

高先生指着截图称，以前只要点击“福利”就能提现。他的提现转账记录显示，去年11月22日17：04分、17：06分他从“上海技宇网络科技”分别成功提现两笔4900元，11月24日又从“上海技宇网络科技”成功提现9800元。他补充说，上述提现金额原本是1万元，但提现时被游戏公司预扣了总额2%的手续费。（本文转自防骗大数据：FPData）

要求在交易所内抬升价格，做盘

曾经的提现记录

对话游戏开发运营方，违规做法显而易见

这种交易是否合法？3月13日下午，记者连续1个小时内致电“斯摩格庄园”客服热线，始终无人接听。不过在中延集团官方网“集团分子公司”栏目内，记者找到了游戏的开发兼运营商“上海技宇网络科技有限公司”的信息。

当天15：30分，记者来到技宇公司所在的新理想大厦8楼，就相关问题听取公司自称商务、运营总监的两位高层管理人员说明。对话如下——

记者：如何看待“庄园”交易所、玩家提现等被收取2-3%的手续费？

答：扣除的手续费是公司用于后台服务器的维护费、企业上缴的税费等。

记者：玩家先前可顺利提现，为何眼下却无法提现？

答：前期是内测阶段，玩家所说的顺利提现，公司视为对其推广返利。

记者：

既然属于推广返现，但有的玩家先前并没向任何人推广却能提现；而现在为何必须先拉下家进来充值、消费才能提现？

答：任何一款游戏，玩家总是有接受，也有不接受的。

记者：玩家提出异议，即被永久封号，依据什么规定？

答：这就像以前的《魔兽世界》游戏，封号很正常。

记者：

部分玩家提供的“斯摩格庄园”内测版《技宇网络使用许可及服务协议》明白显示，游戏虚拟货币充值记录的保存期限为自用户充值之日起180日。如今游戏开启“公测服”的通告却称内测服数据只保留两周？玩家的充值数据是否从此就“人间蒸发”？

答：公司难以购置更多的服务器，所以一般只保留2-3周。

上海鼎力律师事务所主任律师赵山表示，根据《公安部、信息产业部、文化部、新闻出版总署关于规范网络游戏经营秩序查禁利用网络游戏赌博的通知》，网络游戏服务单位不得收取或以“虚拟货币”等方式变相收取与游戏输赢相关的佣金；不得提供游戏积分交易、兑换或以“虚拟货币”等方式变相兑换现金、财物的服务。

2017年5月1日起施行的《文化部关于规范网络游戏运营加强事中事后监管工作的通知》同样明确：网络游戏运营企业不得向用户提供网络游戏虚拟货币兑换法定货币或实物的服务。赵山律师补充道，根据《网络游戏管理暂行办法》第22条：游戏运营企业终止运营游戏，或游戏运营权发生转移的，应提前60日予以公告。用户尚未使用的游戏虚拟货币及尚未失效的游戏服务，应当按用户购买时的比例，以法定货币退还用户或用户接受的其他方式进行退换。

赵山强调，如对处于正常运营期间的游戏提供回兑提现，这就为虚拟货币打开了变现通道，不排除有关游戏假借“测试”为名，实施赌博的嫌疑。

名目繁多的庄园类游戏，实质可能是网络传销

记者注意到，仅去年4、5月以来，就有多起披着“...农庄”、“...牧场”等名号的手游因无法提现而频遭曝光，其“寿命”大多在一两个月内。

如：去年4月初，一款名为“现代庄园”的模拟经营类网络游戏为玩家提供了令人动心的财富倍增机会。玩家注册即获2元体验金并可得一棵“石榴树”，24小时后“石榴树”即长大，此时只要点击“一键收获”按钮，便可收获3.4元，随后便能提现。许多玩家因此大量充值现金买“树”等待提现，不料游戏开通不到一个月，玩

家就再也无法登录、提现了。

还有一款名为“魔幻农庄”的农场游戏，玩家交纳330元入门费后，每天种花再卖出去，就可得到丰厚回报。没想到非但花没卖出去，交易功能也被平台关闭了。其他公开资料显示，另一款涉及玩家超30万、资金2亿元，号称“轻松赚钱、月薪过万”的“开鑫牧场”游戏，则让玩家花钱买虚拟动物“饲养”，再出售该动物下的蛋，随后就能通过游戏虚拟货币“鑫豆”提现人民币。短短5个月内，重庆、四川、广东等28个省市12万余玩家卷入其中，交易金额达4600余万元。（本文转自防骗大数据：FPData）

其实早在2010年8月，河北省公安厅就曾对外公开提醒，当时一个名为“梦幻庄园”的类似QQ农场的网络游戏，在各游戏论坛、聊天室、QQ群大打诱人广告，号称会员只需往游戏内充值300元，就可通过采摘果实兑换现金，同时推荐其他用户注册充值也可获返现金。公安机关当时就提醒：上述行为是以游戏为幌子，实质是进行网络传销。

网络游戏世界庞大，玩家切忌“赌徒心理”

按照规定，网络游戏运营企业计划终止其产品和服务提供的，须提前60天予以公告。可不少玩家称，当一款游戏即将“谢幕”时，很少有公司会主动提前通知，一些玩家刚充值不久，游戏就宣告关闭了，变本加厉疯狂敛财可见一斑。

眼下，不少深陷“农庄”、“牧场”等的玩家纷纷报案，但记者发现，少有玩家能成为“赢家”，缺乏切实有效的证据，是玩家自我维权道路上一道难以逾越的门槛。在“斯摩格庄园”玩家交流群，记者看到了这样的留言：其实不能只撒怨气，自己也是有问题的，不是吗？明知道会深陷泥潭，还乐意尝试一下的“赌徒心理” ...

群内也认为有赌徒心理作怪

今年1月31日，中国互联网络信息中心（CNNIC）发布第41次《中国互联网络发展状况统计报告》，截至去年底，中国已成为全球最大的游戏市场。网络游戏用户规模达4.42亿，手机网络游戏用户达4.07亿。中国文化旅游行业协会发布的《2017年中国游戏行业发展报告》称，去年中国游戏行业整体营业收入近2200亿元，同比增长超过23%。其中，移动游戏以全年约1100多亿元的营业收入，占据了网络游戏市场的半壁江山。

天上不会掉馅饼，

网络游戏世界亦然！