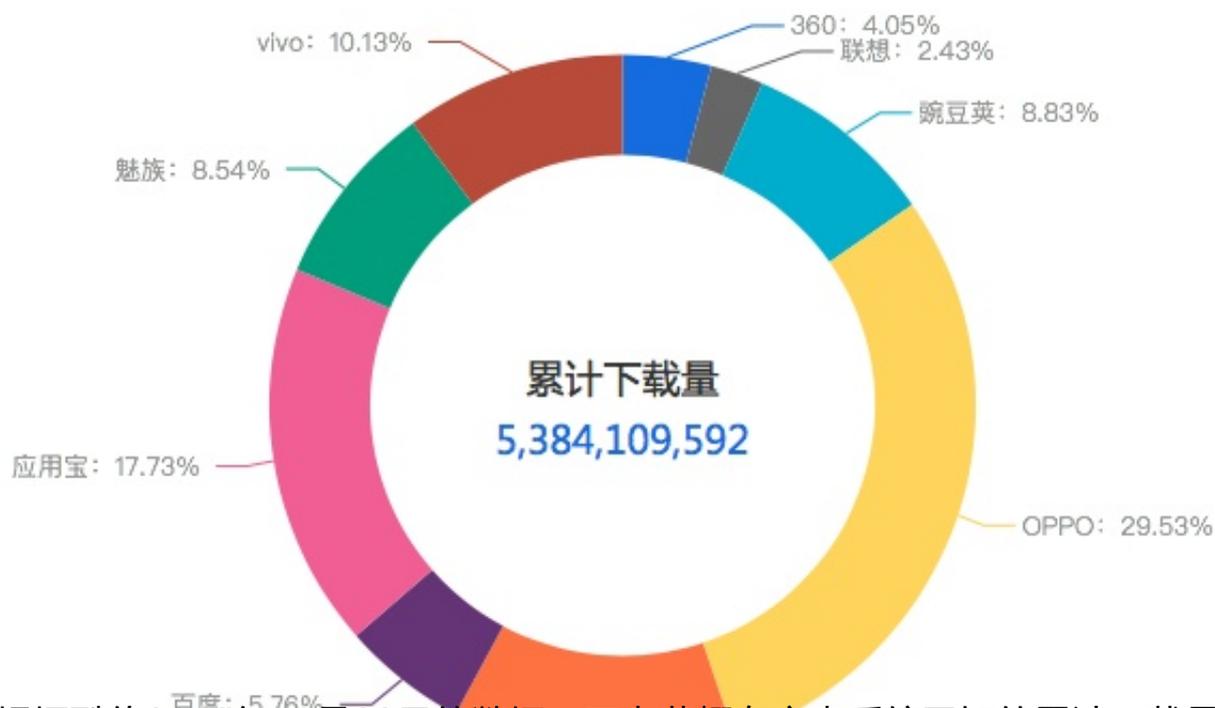


“我要是再下载这个破游戏我就是狗！”一个长期被王者荣耀摧残，刚刚排位十连跪以后删掉了游戏的氪金玩家这样说道。



根据酷传2018年10月22日的数据，王者荣耀在安卓系统已知的累计下载量已近54亿，这还不包括iOS应用商店。

如果说这张图不够直观，那么下一张图真的很真实。



注意了，套路已经开始了~

这个歌曲和界面传递的是什么？生日。

什么生日？王者荣耀的生日。

里面一共出现了九个游戏角色。但是，画面构图特意留了一个空白，蛋糕面前的空白。

这个空白是什么？是你，八个角色的视线的落点是什么？还是你。

虽然游戏口口声声说是在给自己庆祝，但是你完全可以感到一种自己在过生日的错觉。

这就是心理学里的共情。

共情（empathy），人本主义创始人罗杰斯曾这么定义：

“所谓的共情是指站在别人的角度考虑问题，它意味着进入他人的私人认知世界，并完全扎根于此。”

看到写了爆满两个字旁边的那颗钻石了吗？它为什么是红色？

这是因为红色在色彩心理学里表示兴奋、精力、热情、欲望、速度、力量、热爱、侵略。在这里红色传递出来的信息是，我们这个服务器已经人多的水泄不通了。

它为什么造型选择钻石的样子？

那是因为钻石能够传递品质感。

游戏明显在暗示你：喂，这么多人都在玩，你玩不玩？

你当然要玩。

2. 选择服务器



七天累计登陆映入眼帘，每天登陆一次就会送一点礼物给你，后一次礼物按价值比前一次高。这个东西的作用是什么？其实送的东西不见得多好，但是为什么你无法拒绝每天去领？

因为你觉得这是送的，白送哪里有不要的道理。在第七天的时候皮肤碎片还加上了金光闪闪的特效，它真的有那么珍贵吗？

并不是。

这是为了区分它和普通登陆礼物的价值感，是为了完成心理地图绘制的最后闭环。

这就是心理学里的奖赏效应。

在心理学中，当人作出某一决策后如果被证实正确并产生了好的结果，大脑会向负责决策的区域发送“奖赏”信号，这会促进人的认知能力进一步提升，形成良性循环。

而为什么必须要七天才能得到大的礼物呢，这是为了游戏用户留存

。如此一来，就可避免还没有了解玩法不够熟练的玩家下载以后只点开一次的情况。

4. 上新推荐



活动集合的作用是促活和留存，日常活动一般以一周为周期，多是靠每天进行游戏里获得某个能完成大型奖励的碎片，这是作为刚刚登陆奖励的加强。

6. 游戏首页



这两个喇叭是一种道具，可以让全服知道你说话的内容。这是暗示效应，别人都喊话了，你肯定也要喊。上面的喇叭是金色，下面的喇叭是银色，说明上面的权重大一点。而上面正好是送皮肤的播报，皮肤系统我们在本文的下部会讲到。

到这里，在你不经意间王者荣耀已经出现了10次或明或暗的心理暗示。

本文由 @王碧池 原创发布于人人都是产品经理，未经许可，禁止转载

题图来自网络