

大家好，关于荒岛余生游戏攻略很多朋友都还不太明白，不过没关系，因为今天小编就来为大家分享关于荒岛余生小游戏攻略的知识点，相信应该可以解决大家的一些困惑和问题，如果碰巧可以解决您的问题，还望关注下本站哦，希望对各位有所帮助！

本文目录

1. [谁有荒岛余生的攻略呀](#)
2. [模拟人生荒岛余生全攻略](#)
3. [荒岛余生攻略](#)
4. [手机游戏荒岛余生2的攻略](#)

谁有荒岛余生的攻略呀

第一部恶梦

遇到约翰跟他回到幸存者营地——奈克对话得到一根香蕉——尼科尔对话，(任务：3个树枝)生起火堆——与约翰对话，(任务：4个木头)打开奖杯室功能——与麦克聊天(任务：寻找工具箱)完成后得到钓竿——与尼科尔对话——与麦克谈话，(任务：寻找工具箱)完成后得到铁铲，现在可以挖诱饵钓鱼了——跟约翰谈话——与奈克谈话(任务：1条鱼)提交后打开厨师功能，然后再接到(任务：1条烤鱼)——与麦克谈话，(任务：搜索沙滩)——在中心沙滩遇到新的幸存者(任务：水)——跟尼科尔谈话后跟麦克谈话得到“水”——回到中心沙滩救人，并带回营地——与麦克谈话，得到陷阱，学会捉螃蟹(任务：3只螃蟹)——烤好3个烤蟹交给尼科尔——找约翰谈话——找麦克谈话，(任务：4个木头)——麦克让汤姆去找艾米谈话，(任务：搜救女儿)——与尼科尔谈话(任务：3个蔬菜沙拉)完成后得到1个蔬菜沙拉——与约翰谈话，得到雕像——与麦克谈话，木筏完成，本部分结束!

第二部：我们并不孤单

与斯蒂夫谈话把她带回营地——与艾米谈话——与斯蒂夫谈话——与麦克谈话(任务：斧子)——与尼科尔对话——与约翰对话——与奈克谈话——来到森林与法图对话(任务：1块猪肉)，完成后学会打猎，并跟他回到部落——跟酋长谈话，(任务：1个蔬菜沙拉)——与博罗戈谈话，(任务：5个迷迭香)得到20个种子——与诺玛托谈话，以后可以跟他进行交易了——回到营地与艾米谈话，可以在营地种植了——与斯蒂夫聊天——与奈克谈话，(任务：2个萝卜、2个包菜、2个土豆)提交后再接到(任务：1个迷迭香)，学会蔬菜沙拉——把蔬菜沙拉交给酋长得到斧子——与班图人谈话，以后可以在这边升级工具了——与法图谈话——与约翰对话——与艾米谈话(任务：椰子3个、橙子6个、西瓜3个)提交后学会“水果鸡尾酒”再接到(

任务：1份水果鸡尾酒)——把斧子交给麦克并与其谈话，(任务：15个枯木)完成后打开车间功能，开始可以做箭枝了，再接到(任务：5支箭枝)——在神秘符号处跟约翰谈话——与托玛诺谈话，学会制药(任务：7条蛇)——在部落上方与巫师谈话后，就可以杀蛇了——把蛇交给托玛诺得到100个珀尔再跟其谈话——与约翰谈话——回到部落与麦克对话，(任务：4个猪肉、4个迷迭香、4个树枝)完成后学会做牛排——做好3个牛排给尼科尔——与麦克谈话，第二部分完成!

第三部：朋友或是敌人

与麦克聊天后寻找部落酋长谈话，之后回到营地跟麦克对话，(任务：4个迷迭香、2条蛇、2颗落草)——在沙滩中心与奈克谈话得到一根香蕉——来到部落与博罗戈谈话，得到火把(任务：搜救法图)——与巫师对话，得知法图在上边的洞穴里——来到洞穴找到法图，解救他后得到500个珀尔并学会炖猪肉——把做好的炖猪肉给巫师带去——与斯蒂夫谈话，(任务：找到妈妈)——来到中心沙滩与约翰谈话——进入山洞与艾米谈话——出来山洞再与斯蒂夫谈话——麦克又出现了，跟他谈话提交之前的任务——做好2个熏制蛇肉交给尼科尔——来到部落与酋长对话后，再回到营地与约翰谈话——与麦克聊天，(任务：2人柠檬)——与约翰聊天，(任务：5个药水)——与奈克谈话，(任务：4条鱼、6个土豆、2个落草)——与约翰谈话，(任务：3个药水)给他后一起来到沼泽——与艾米谈话——再与约翰谈话——与尼科尔聊聊吧，她在找麦克——来到北部的丛林，找到麦克他中毒了，只好把他带到废墟，第三部结束!

第四部：镜中的敌军

与约翰对话——与奈克对话，把之前的任务提交了，接再到(任务：6个树枝)任务提交后学会做鱼汤，做好了1个鱼汤再给他送过去——来到废墟找尼科尔谈话——再来到部落找酋长对话——再与博罗戈对话——找姆班图夫谈话——找托玛诺谈话(任务：金鸡菊5个、迷迭香5个)完成任务带她到废墟——再接到任务(任务：2个迷迭香、2个金鸡菊、1个火绒草)——与法图对话，得知火绒草在山地上方的洞穴处——找到火绒草后把任务提交给托玛诺，得到红色解药——把红色解药给尼科尔，麦克就有救了——来到部落与诺玛托谈话，(任务：10条蛇)，完成后得到400个珍珠——与博罗戈谈话，(任务：5个包菜、5个萝卜、10个土豆)提交后再接到(任务：猪肉5个，落草1个)——剧情后来到了废墟找尼科尔谈话——来到部落与博罗戈对话——再找法图对话——来到废墟找尼科尔对话——回到营地与奈克对话，(任务：2条蛇与2个迷迭香)完成后，再接到(任务：4个包菜、4个萝卜、4个树枝)——做好2个炖蛇肉后交给奈克——来到中心沙滩山洞与约翰谈话——找齐(15个螃蟹、10条鱼、5个猪肉)交给姆班图夫，得到400个珍珠——与托玛诺谈话——来到部落与酋长谈话——回到营地与艾米谈话——与斯蒂夫谈话(任务：1个鱼饵)完成后再接到(任务：1条鱼)——最后回到废墟找尼科尔谈话，发生地震，第四部就结束了!

第五部神圣的石头

与尼科尔谈话(任务：勘查营地和部落)——回到营地与奈克谈话——来到部落与酋长对话——与法图谈话后，与约翰一起进入到山洞——在约翰处接到(任务：20个树枝、10个木头、5个枯木)任务提交后一起进入山洞——来到部落与酋长谈话——与托玛诺谈话——回到山洞与约翰谈话——来到废墟与尼科尔谈话——回到部落与艾米聊聊(任务：15个树枝、5个木头、4个枯木)完成后得到“鸡尾酒”——与约翰谈话——来到部落与诺玛托谈话，(任务1：10个苹果、10个柠檬、10个橙子)(任务2：10个螃蟹、5条鱼、5个猪肉)(任务3：5个迷迭香、5个金鸡菊、10个枯木)完成后得到石头——来到山洞把石头给约翰——来到部落找托玛诺谈话——来到废墟找麦克对话得到烟雾弹——找到约翰谈话后到中心沙滩放烟雾弹(弓箭暂时不能使用了)——与奈克谈话——来到山地巫师的山洞，先喝点药水去偷石头——来到东边沙滩找到约翰，剧情后可以再使用弓箭了——与尼科尔谈话后——把肉汤给托玛诺——把烤鱼给博罗戈——把药水给法图——把两份沙拉给酋长——回到营地与奈克谈话——与约翰谈话——与麦克谈话——与约翰谈话后，第五部分结束!【[单机游戏下载](#)】

第六部牺牲

剧情后跟艾米对话——就会来到岛屿中心，找到一艘船——在洞穴中找到约翰与其谈话——在山洞中找到约翰对话——走出山洞后约翰被抓去做人质——回到营地把所有的人带到岛屿中心船停靠的地方——找齐所有人偶去废墟救出约翰并带到岛屿中心——来到废墟与托玛诺对话后，与部落中的所有的人——告别——再次回到废墟跟托玛诺谈话——现在可以回到船，离开岛了。

第七部尾声

6位幸存者经历了千幸万苦终于可以离开孤岛了，大家坐上船归心似箭，在航行的途中很高兴遇到了一艘轮船。但.....当靠近轮船时却发现是一艘废弃的...船却在行驶中...而上面空无一人.....

模拟人生荒岛余生全攻略

《模拟人生2荒岛放逐》全攻略

转自手游天下论坛

不同于模拟人生系列的其他养成游戏，这次的是冒险类游戏，比原来的养成系列好玩很多。

进入游戏后，先设定主角的姓名，性别，衣着，肤色等资料。

【Bay海滩】

全部设定完毕之后，按左键确认进入游戏，一开始是主角海上遇难的一系列剧情，跳过之后，正式进入游戏，主角出现在Bay海湾上。

并出现第一个Goal任务：colletingfood寻找食物。

海湾上有很多的椰子树和香蕉树，你把鼠标移到他们身上的时候，会出现palmtree（棕榈树）的提示，只需要摇晃他们就可以得到香蕉或椰子。

但是要小心有些棕榈树上是有毒的黄蜂巢，如果不能分辨，鼠标移到这些树上会出现一个骷髅头的标志，避开他们，千万不要摇晃这些树。

得到食物之后，按右键Info（信息）出现两个选项：map地图和infoscreen信息窗口。

选择下面那个infoscreen，出现很多的信息，从左到右分别是：

1.N-Needs需要：这个是主角目前的状态栏，从这些状态中可以得知主角目前有什么需要。

2.G-Goals目标：这个是目前需要完成的任务。

3.I-Items物品：目前身上的物品。

4.T-Tools工具：已经拥有的工具。

5.F-Friends朋友：孤岛上结识的朋友列表。

现在需要做的是打开Item物品栏，食用刚才得到的食物，然后第一个任务即完成。

得到新的任务：FindCamp寻找营地。

吃饱了自然是想要睡觉补充精力了，这时你需要自己找到一个地方可以搭建帐篷的。

先别急着寻找空地，环顾四周，你可以发现小小的海湾上有很多树被藤蔓缠绕着的，这些藤蔓是可以摘下来的。点击树上的藤蔓，得到系统提示：Getvine（得到藤条）。

空地上还有很多的木头，这也是你等下不可缺少的东西，点击木头出现：Getlog（得到木块）。

地上还有不少的leaf叶子，这是你一会盖帐篷需要的，捡起收集他们。

II、【Camp营地】

然后你沿着海湾上的路一直通到Camp营地。

来到营地后，一直走到屏幕上鼠标提示的那块空地。这样，第二个任务自然是完成了。

然后得到第三个任务：buildashelter建造草棚

建造草棚需要3片叶子，先在Camp营地附近搜集叶子，齐了之后再次点击那块地方，就会自动造好了。

然后点击造好的草棚，主角就会自动去睡觉了。

一觉睡醒之后，又接到了新的任务：explorebay探索海湾。

海湾上可能还有别的海上遇难者，所以需要再次寻找看看有没有同伴。

再次来到海湾之后，果然看到有个mm，名字叫Sandi，走进她之后选择greet打招呼，你们就算是认识了。

再次靠近她选择她的名字。你就可以看到右边多出了一个选项--Goal，这是支线任务。

选择goal之后，得到sandig给你的任务--Buildingahutforsandig为她造个房子。

任务需要3片棕榈叶，3根藤蔓，2块木头。

搜集齐物品后，再次点击和她对话里的Goal，会自动完成任务。

完成好任务之后，sandi又有新的任务--fishforsandi，为sandi寻找3颗椰子，5条红鱼，她将做一顿丰盛的午餐给我们。

你现在没有鱼叉还不能捕鱼，所以这个任务先放一放，继续作主线任务--explore waterfall探索瀑布。

III、【Waterfall瀑布】

这个孤岛很大，现在要做的就是去瀑布那里寻找另外的生还者。

打开地图寻找到瀑布的位置，在营地的左边，走过去之后，果然看到了一座草棚。可是主人还在睡觉没有起床，我们可以先去瀑布下面的beach海滩逛一下。

V、【Beach海滩】

到了海滩可以看到沿着沙滩有很多的driftwood漂流木，可以把他们都捡起来收集起来。

在海滩上你又可以看到一个男子--Jeff，和sandi一样，先和Jeff打招呼认识之后，得到Jeff的任务--Craftingthespear制作矛。

原来是只要你找到一些漂浮木给Jeff，他就可以帮你做捕鱼用的矛。

把收集好的漂浮木给他，得到做好的矛。

这时候再回到瀑布，草棚的主人已经起床了，也是个mm--leyia，和她打招呼认识之后，得到Leyia的任务--Craftingthenewcloth。

要你找到4片叶子和3根藤条，她能为你做件新的衣服。

找到所需要的材料给她之后，得到新衣服，然后再次接Leyia的任务--Learningthedance学跳舞。

这个任务很简单，只要根据屏幕上的箭头提示就可以轻松完成了。

完成之后回到海湾，在附近的海中找到红鱼，用刚刚Jeff帮你做的矛来进行捕鱼。

成功捕到5条鱼之后，去和Sandi对话，完成任务，成功烹饪出Snapper啮鱼。

以后每搜集满5条红啮鱼 + 3颗椰子，就可以来sandi这，和她对话选择cook来进行烹饪。

这里的任务完成后，重新回到海滩那里，找到Jeff，这时，Jeff又有了新的任务--findingJeff'ssufferboard帮Jeff寻找滑板。

滑板在海滩的最左边，找到之后回到Jeff那里，他会教你怎么冲浪。

冲浪的时候，屏幕会出现一个滑条，当滑条指示向右的时候，你按向左的方向键既可保持平衡。反之亦然。

当出现大鲨鱼的时候，按5键可以跳起躲开。

完成之后系统出现任务提示--explorethejungle探索丛林。

VI、【Jungle丛林】

进入丛林后，可以看到一座石碑，上面赫然刻着自己来这孤岛的天数，到底，是谁刻下的呢？离石碑不远处有一个草棚下，坐着一只大猩猩，走上前去和这只猩猩打招呼，然后选择它脑袋上的gift的标记，原来它希望得到一把梳子。

选择右边那个Game可以和猩猩作游戏，只要盯着中间那个盖着豆子的椰子壳，然后最后把那个椰子壳辨认出来，即算胜利。连续三次，赢得猩猩，得到一次拉霸的机会。

在这次拉霸中，有运气得到一件物品。而最左边的那个选项，原来是可以改造房子以及买地，只要按照要求付出相应的材料。

主角可以在这里改造自己住的房子，并且一一添加更好的设备。

买了地之后，主角住的房子前也会相应开辟出田。

然后再buy找到Sandi，接一个寻找种子的任务。

完成任务后，你的田地上就会每天长出corn玉米，wheat小麦，pineapple菠萝，zucchini葫芦。

到此，探索丛林的任务便也可以完成了。

VII、【Cave洞穴】

丛林深处理伏着一个火山的洞穴，而下一个任务便是去探索洞穴。

进入洞穴之后，就遇到了一个野人般的人

没想到，在这种地方，竟也会住着人么？

交谈之后得知了，原来并不是他愿意住在这样一个难以忍受的地方，致使，被囚禁的太久，单凭自己的力量，不足以逃出去。

然而，你可以帮助他，得到一件衣服，用以掩盖自己的气息，从而在这些恶魔的鼻子底下潜伏溜出。

再次回到瀑布找到Leyia，原来她竟然知道自己此行前来的目的。

但是，她并不愿意帮助那个住在洞穴里的疯男人。

-除非，自己能跳舞胜过她。

这很简单，随着节拍，很快赢了之后，Leyia终于遵守诺言的，给了一件衣服。

通过地图直接回到洞穴，给了那个男人衣服之后，他又需要一些食物来果腹。

但是它目前所需要的食物（fishstew）还不能完成，先去完成下一个主线任务

--exploregloves探索果园。

VIII、【Grove果园】

洞穴的左边走出去就是果园，在这里，果然可以看到很多的椰子还有香蕉等果树。

果树中间还有只猴子。和它对话可以玩游戏，游戏很简单，根据方向选择相应的铜鼓就行。

和猴子对话就可以完成任务，得到最后一个主线任务

--exploreciffs探索悬崖。

这个果园现在没有什么，一到晚上就会出现一个幽灵船长，在左下方。

【Cliffss悬崖】

到了悬崖，能发现这里其实长满了辣椒和竹子。可以看到一个男人在这个悬崖居住，和他说话既可以完成所有的主线任务。【几个支线任务注意事项】：

1、玉米，小麦，菠萝，葫芦等物要在猩猩那里买了地之后，回到bay找那个女人做了找种子的任务之后，每天就会在地里生长。

2、到晚上，去海滩，可以捕到做烤鱼的黄鱼。

荒岛余生攻略

《荒岛余生》是近期的一款角色扮演大作,昨天拿到了无名的汉化破解版.他们合作的质量实在没话说,贴图经过了中文化,唯一的一点瑕疵是在索750上运行最后一段对话不能完全显示,但也不妨碍正常游戏.进入游戏.....画面的确不错...精细、清新、色彩丰富,过场也很精美,对的起420kb的容量.游戏上手相当简单,不需要多费口舌介绍.我只是看重此游戏几个独特的创新之处:1.武器:在游戏中只有弓一种武器,但可以去升级,要花一点碳酸钙的说...武器的瞄准发射有着很独到之处,当自动瞄准后,通过按键时间长短决定射出的箭远近,增加了难度确提升了乐趣,在游戏后期练成百发百中是很有成就感的事.2.钓鱼:游戏中可以获得鱼杆和铲子,钓鱼需要什么?别跟我说脑子.....是鱼饵...用铲子在松软土地搞几下...就行了.同样的说,钓杆也可以升级,同样需要碳酸钙...钓鱼是很有趣的事,抛出线后等待鱼上钩(不知道为什么,那个岛上的鱼吃饵特积极,一秒不用自动咬饵.....唯恐主角饿死...正所谓.....好了,扯远了).鱼上钩是会挣扎的(废话),当你看到溅起水花就前万不要收线,鱼线正常是白色,濒临崩断是深红色...当浮标升了起来就能收线了...总之是“见好就收”.很有趣的技能...我就是钓十几只鱼,烤好带身上.....3.其他:砍树是很有意思的技能,掉硬木和水果...不段地砍树就会不段地有水果落下,如果不捡起会迅速消失(不知是摔烂还是怎样?).游戏中有大概8种果树.....(

手机游戏荒岛余生2的攻略

一开始先去打树木拿树枝在捡石头(stone)和出一把锤子再找个你喜欢的地方盖避雨干地(不建议盖在离狮子出没处太近,可盖在一开始有浮木那)盖好后收集一些石头和木头盖火堆盖好后.....是不会有火的要去石头高地找两片打火石拿在手上(快捷键t,不过要先点选物品)在对火堆攻击基本上盖完火堆后应该是不会出现饥饿度过高了打生物拿到的肉都是可以拿去烤的在火堆附近案使用就行了盖好之后请去拿些石头和树枝做矛打狮子(石头没有的话请去打高地上的石块吧)你没矛之前要打

赢狮子是很难的一开始没有时被迫可以跳到海中它就会远离打狮子主要是要拿大块肉跟皮接下来就是做出一个储藏室需要石头、树枝、藤蔓和大木头藤蔓去打海岸上的枯树大木头要去海边捡一开始会说盖在海边就是现在要用因为一根木头有一万克重最多也只能带两根节省一些时间而且到目前为止你也不可能都没捡多余的东西吧？如果捡不起来就先丢一些东西出来吧不过就算捡完也不够十根不够的话就去打比较细的树打断它就会掉了第一关沿着海边走可以找到一个箱子,他是不能打坏的要用的顺序是左 - 右 - 左 - 右 - 右 - 左 - 左 - 左 - 右,打开有藏宝图铲子海星使用藏宝图可以看到X点,之后用铲子挖,这时海盗会跑来跟他对话,他会教你做网子+X10之后抓鹦鹉有彩色的那只鸟,给他之后再跟他对话,打开藏宝图有3个X点挖完之后跟海盗对话去第2个岛第二关把6个火把点火在拿30个石头给海盗睡一觉后..海盗不见了桥(那算停船的桥吧)那边有1张纸走到桥上时沉了"重要的来了"记得前下去捡(不然过不去)再去岛上中央的石头堆那对旁边有小黄花的石头按E他会要求你搜集20个海草和5个贝壳或海星丢在小黄花旁的石头上面对石头按E就到第3个岛了第三关第3岛只要收集10个水晶就好(绿色水晶微微冒绿烟有个地方水晶跟喷绿气毒花离很近小心分辨!)收集完后回到原点(传送石有光柱那里)第四关土著那边目前进不去所以到岛的另一边跟彩衣老人说话然后打老人旁边的植物(像是荆棘类的)打到30片叶子(这是大麻叶)将30片叶子放到老人的储物箱在跟老人对话他会教你土语(每个选项都点点看)然后再去跟走动的土著说话(从部落走到老人这里重复来回的黑人)他会要你搜集20个羽毛10枝树枝3片动物皮4根香蕉2片树皮1个石头1条树藤搜集完跟走动的土著说话然后跟他一起走进部落(跟在他后面就对了)走进去难免会被攻击到进去后跟土著长老说话(这样就不会再被攻击了)他会要你搜集15个面包还要帮他做5个鱼网(他们已有3个做2个即可)还要在他们的部落里种10株小麦然后跟长老说话他会要你把手里的海草都给破坏掉他才会开始建船再来只要睡觉等15天可是会因为没有油所以要用烟与长老交换去砍老人那边的植物可以得到大麻叶以大麻叶×1+树叶×1还合成烟做好20个后跟长老对话然后就可以开船后来主角撞船要找7个铁块修船就潜到水底找7个铁块来修找完大概就结束了 - - - - - 合成表 - - - - -

- 点选所需物品出现绿框后按下下方的绿色加号 (Combine) 即可合成此表为游戏提供的, 在此仅做翻译动作。(后面的是自己的附注) 英文前面有*字号代表不会消失。木箭×1 (树枝×1Branch+羽毛×1Feather) 树枝：攻击大型树木后取得羽毛：杀死Kiwi鸟后可以捡取箭×1 (树枝×1Branch+羽毛×1Feather+碎石子×1Pebbles) 碎石子：利用铲子挖地或是攻击石堆取得弩箭×5 (树枝Branch×1+开山刀*Matchet) 弩箭×5 (沾湿的树枝×1BendableBranch+开山刀*Matchet) 弩箭×5 (竹子×1Bambo+开山刀*Matchet) 铁箭×20 (铁条×1IronBar+铁槌*Hammer) 石头：利用铲子挖地或是攻击石堆取得毒箭×1 (树枝×1Branch+羽毛×1Feather+毒药×1Poison) 毒药：毒蘑菇+*石头火箭×1 (树枝×1Branch+羽毛×1Feather+绒毛 (棉花) Wool)沾湿的树枝×1 (树枝×1Branch+水×1Water) 或直接在水边使用 (Use) 树枝面粉×1 (穀粒×9Grain+石头*Stone) 面团×1 (面粉×1Flour+水×1Water) 铁条×1 (铁×1Iron+铁锤*Hammer) 铁：朝黑色的铁矿脉攻击后取得大麻烟×1 (大麻叶×1Hemleaf+叶子×1Leaf) 大麻叶：后期才可取得毒药×1 (

毒蘑菇×1toxicFungus+石头*Stone)可可×1(可可果实×1Cacaofruit+石头*Stone)树枝×10(树干×1Trunk+开山刀*Matchet)这里的树干指的是Log,要合成这个要Lumbering25级树枝×10(树干×1Trunk+斧头*Axe)这里的树干指的是Log,要合成这个要Lumbering25级碎石子×10(石头×1Stone+铁锤*Hammer)巧克力派×1(面团×1Paste+可可×1Cacao)治疗药剂×1(强力治疗药草×1StrongHealherb+水×1Water+石头×1*Stone)治疗药剂×1(治疗药草×3Healherb+水×1Water+石头×1*Stone)治疗药剂×1(金色药草×5Goldherb+水×1Water+石头×1*Stone)毒药×1(马齿苋×1Bitterroot+蘑菇×1Fungus+水×1Water+石头×1*Stone)马齿苋:挖掘等级100可以挖到,应该也找的到葡萄酒(葡萄×30Grapes+石头*Stone)果汁(果实×30Berries+石头*Stone)水(叶子×30Leaf+石头*Stone)速度药水×1(可可×1Cacaofruit+咖啡豆×1CoffeeFruits+石头×1*Stone)铁锤×1(石头×1Stone+树枝×1Branch)钓鱼竿×1(沾湿的树枝×1BendableBranch+细线×1Cord)斧头×1(树枝×1Branch+铁×1Iron+铁锤×1*Hammer)铲子×1(树枝×1Branch+铁×1Iron+铁锤×1*Hammer)十字镐×1(树枝×1Branch+铁条×1Ironbar+铁锤×1*Hammer)帐棚工具×1(动物皮×10Skin+树枝×10Branch)捕虫网×1(细线×10Cord+树枝Branch)镰刀×1(树枝×1Branch+铁条×1Ironbar+铁锤×1*Hammer)<动作-生火>(树皮Bark+树枝Branch)需要有营火地<动作-制作夹板>(树枝Branch+藤类物品Liana)治疗骨折<动作-包扎>(树叶Leaf+藤类物品Liana)治疗出血<动作-包扎>(动物皮Skin+藤类物品Liana)治疗出血矛(石头Stone+树枝Branch)弓(沾湿的树枝BendableBranch+细线Cord)弹弓(树枝Branch+藤类物品Liana)黄金弓(金块Goldnugget+细线Cord+铁锤*Hammer)长弓(沾湿的树枝BendableBranch+细线Cord+开山刀*Matchet)开山刀(树枝Branch+铁Iron+铁锤*Hammer)弩(树枝Branch+铁条Ironbar+细线×6Cord+铁箭Ironbolt+铁锤*Hammer)威尔生(排球Volleyball+树枝×10Branch)驯养宠物恐龙+生肉(丢他发光)=坐骑猴子+香蕉(丢他发光)=帮你找材料食物*面粉=9小麦+石头面团=面粉+水面包=面团+火可可=可可果+石头大麻烟=大麻叶+叶子补血瓶=生命草药+水+石头补血瓶=强力生命草药(内有花)+水+石头补血瓶=5黄金葛+水+石头葡萄汁=30葡萄+石头果汁=30莓果+石头水=30叶子+石头加速水=可可果(椭圆黄)+咖啡果(暗红)+石头巧克力面团=面团+可可10饼干=巧克力面团+火工具锤子=石头+树枝钓竿=软化树枝+棉线斧头=树枝+铁块+石头铲子=树枝+铁块+石头十字镐=树枝+铁片+锤子镰刀=树枝+铁片+锤子网子=树枝+10棉线*铁片=铁块+锤子*棉线=棉花+动作(E)*软化树枝=树枝+水武器矛=树枝+石头弓=软化树枝+棉线黄金弓=10黄金块+棉线+锤子弹弓=树枝+树藤刀=树枝+铁块+锤子十字弓=3树枝+5铁片+6棉线+10铁针+锤子*20铁针=铁片+石头发射物箭=树枝+羽毛尖箭=树枝+羽毛+碎石5树针=软化树枝+刀5树针=竹子或树枝+刀20铁针=铁片+锤子火箭=树枝+羽毛+棉花毒箭=树枝+羽毛+毒药*毒药=绿蘑菇+石头其他帐篷包=10树枝+10皮10树枝=原木+刀10树枝=原木+斧碎石=石头+锤子*威尔森=排球+10树枝建筑物帐篷=帐篷包躲雨处=20树枝+30叶子营火=50树枝+10石头火把=35树枝栅栏=20树枝储物箱=10原木+20树枝+40石头+10树藤井

=60石头+200碎石树屋=10原木+25树枝+30树藤小屋=20原木+50树枝+60叶子+20树藤鱼网=20树枝+30棉线陷阱=20树枝+25棉线KIWI鸟繁殖处=50树枝+80叶子+10树藤原木舟=5原木木筏=20原木+30树枝+50树藤+30棉线+25皮食物生肉(大)→补血5饱食20水份10烤肉(大)→补血10饱食32水份15生肉(小)→饱食10水份5烤肉(小)→补血5饱食16水份10香蕉→补血5饱食30水份20提神5生命草药→补血20水份5强力生命草药(内有花)→补血45水份5黄金葛(上黄)→补血7饱食5水份5马齿苋→补血-5提神15椰子→补血5饱食10水份30白蘑菇→补血5饱食10水份5白蘑菇(大)→补血5饱食20水份10棕蘑菇→补血10饱食15水份5绿蘑菇→补血-20饱食5水份5提神-10红蘑菇→补血5饱食5水份5补血瓶→补血5水份40水→补血5水份50葡萄汁→补血5水份50麦粉→补血2饱食5面粉→补血1饱食10水份-20面包→补血10饱食75葡萄→补血3饱食3水份3莓果→补血2饱食7水份4果汁→补血20饱食15水份40饼干→饱食15可可果→补血5饱食25水份-10可可→补血5饱食25水份-20咖啡豆→补血1饱食4水份2提神7面团→补血7饱食50水份5大麻叶→补血-1饱食5水份5提神-1鱼→补血5饱食17水份20烤鱼→补血15饱食30水份16大麻烟→补血-5饱食25水份25提神-10昆虫→饱食5水份1黏液→饱食1水份6海草→补血1饱食5水份3巧克力面团→补血7饱食50水份5蚯蚓→饱食5水份4

好了，本文到此结束，如果可以帮助到大家，还望关注本站哦！