

暗黑4已经确定了上线时间，6月6日上午7时正式上线，豪华版和终级版在6月2日7时就可以提前玩耍了。

前段时间公测以后很多暗黑老玩家免不了会拿暗黑4和前两作来对比。结合上次公测及网上提前泄露出来的资料，我简单地对比了暗黑2和暗黑4的装备系统（暗黑3基本就是套装暗黑，不作对比）。对于暗黑4的评价只代表个人看法，如果有不同意见，那就是你对[微笑]

[灵光一闪]

暗黑2的装备系统

暗黑2装备最大特点是全系列装备，包括蓝白装都有一定的淘宝价值。

白装是符文之语的底材，符文之语是暗黑2最大的特色，在1.10版本加入了符文之语以后，符文之语就是最重要的装备，其中的谜团，精神，眼光，无限等等直接改变了职业的各种玩法。

某些蓝装是特定BUILD的毕业装备，包括法师的电棒，珠宝匠偏向盾。由于蓝装通过任务打孔能比黄装多打出一个孔，因此很多蓝装是超越黄装的。还有一些特定的蓝色珠宝也是极有价值的。

某些极品属性黄装也是属于毕业装备，基本属于有生之年系列。

暗金装备其实只有特定的几样装备有使用交易价值。

通过赫拉迪姆方块还可以制作随机属性的装备，也是一些毕业装备的来源，比如手套，项链。

光装制作公式就不下几十条，符文之语也有几十条。哪些蓝装有价值，哪些底材有价值，如果全部罗列出来有几十页之多。这还不包括什么攻速档位，施法档位等等知识。

如果玩家一点都不了解这些知识的话，那么就会像当初我们初玩暗黑2时一样只把暗金当宝。虽然现在早就已经有了完整的资料库，还有攻速计算器等等工具，但一个新手没几个月根本就玩不明白。

暗黑4的装备系统

目前暗黑4的蓝白装是没有价值的，可以直接卖掉或分解，也没有符文之语系统。按前期暴雪开发者访谈的内容上来看，符文之语要加入的话也肯定是要到下一个资料片才有可能。

因此目前暗黑4的有交易价值的装备就是黄装。想要打到符合自己build的属性的黄装是非常难的，因为暗黑4的词缀及属性范围都是随机的。

和暗黑3洗属性一样，其中一条属性可以洗，但需要大量金币。打孔也需要金币

暗黑4没有珠宝，现有的宝石没有什么亮点，设计方式和前作一样。

至于传奇装备不能交易，多肝一下总会有的。多余的传奇装备后面也只是分解成材料用来强化罢了。暗金装备虽然很强力，但据说暴率极低。

这么对比一下，不难发现暗黑2更适合的是硬核的老玩家，上手难度高。而这样的设计放到现在已经不太适合。对于新手来说，比较容易理解的就是我把属性数据堆高就一定会有效果，黄装要比蓝装好。所以暗黑4不会出现攻速不够而白堆了攻速属性的情况。也不需要大量时间去学习那些装备知识，反过来就可以更多的关注BUILD的搭建及配装。所以暗黑4设计成这样无可厚非，这也是吸引更多新玩家的需要，硬核点的东西可以慢慢改，慢慢加。