

SGB币的英文全称是SubGame，很多投资者对于该币种并不是很了解，今天就让小编带大家走近SGB币。其实SubGame是一个全球化的游戏和支付模组引擎平行链，在该平行链上，开发者可以参与波卡生态建设，该项目的底层语言是Subscript，它沿用了Javascript的语法，它可以支持人很多的开发者快速入手部署波卡原生智能合约的能力。很多对于该币种很感兴趣的投资者还不知道SGB币发行量多少？下面就让小编为大家带来SGB币发行总量介绍。



## SGB币发行总量介绍

据小编调查得知，SGB币的发行总量为5亿枚，流通量为700万枚，流通率为1.4%。SubGame是一个面向全球众多开发者参与波卡生态建设的游戏和支付模组引擎平行链。SubGame采用Subscript为底层语言，沿用了Javascript的语法，并在Assembly Script中完成了对Substrate智能合约API和SDK的封装。简单来说，Subscript实现了支持任何Web开发者快速入手部署波卡原生智能合约的能力。

简单来说，Subscript实现了支持任何Web开发者快速入手部署波卡原生智能合约的能力。SubGame专注于构建未来价值互联网络。它使用Polkadot作为底层技术，并添加了高性能的数据库架构。

SubGame通过完整的技术架构构建多个应用，包括游戏类型模块、支付模型接口、通信领域开发、数据上链应用、跨链结算和区块链存储空间等，并以中继站合约协议作为外部模型组，可以开发跨公链智能合约，最小化链间价值传递的成本，最大化应用的可扩展性，让开发者能够以最低成本开发跨链智能合约。

## SGB币有什么用？

通俗来讲，能够支持加密资产在不同区块链之间转移的系统就是桥。通过跨链桥，能够实现比特币、以太坊等所有区块链之间的资产生态迁移，彻底打破区块链生态

的孤岛效应，真正实现区块链的互联。除了波卡，业内对跨链桥的探索也从未停下过脚步，始终聚焦于波卡生态发展的SubGame团队便是其中的先行者。目前SubGame跨链桥已经成功上线，首次支持ETH、HECO、KSM、BSC和Polkadot这五大主流公链的跨链结算。现在，用户可以登陆TokenPocket钱包，搜索“Subgame Bridge” DApp进行体验。

通过使用SubGame跨链桥，用户能够轻松实现不同区块链之间的加密资产传输。而为了充分满足不同目标群体的各种需求，SubGame跨链桥并不只是局限于指定地址传输，也无需以牺牲效率为代价换取链本身的安全性，在安全的情况下确保所有资产都可以进行实时互换。

而随着越来越多优质区块链的接入，毫无疑问SubGame必将形成繁荣的跨链生态，将价值区块链网络的作用发挥到最大。在未来，我们可以看到有更多的应用以及优秀的产品基于SubGame价值网络进行生态大联动，跨链桥的出现代表着SubGame生态基建的开始，也是整个波卡官方前进的趋势。

综上所述就是小编对于SGB币发行量多少的详细分析，小编在这里提醒各位投资者，波卡的理想不只是一个区块链，它凭借着自己可拓展性和互操作性等优势，能够成为千万个以太坊，它创造的是一個真正开放、自由的平台，这也不仅仅是波卡的理想，也是SubGame的理想。我们现在还无法想象的新应用和新商业模式，那就让我们一起期待未来吧。