

这篇文章给大家聊聊关于越狱恐怖监狱游戏攻略，以及越狱恐怖监狱游戏攻略五对应的知识点，希望对各位有所帮助，不要忘了收藏本站哦。

## 本文目录

1. [攻略细胞分裂4:双重间谍](#)
2. [《监狱兔》中最可怕的情节有哪些](#)
3. [无限牢狱后续在哪里](#)
4. [案件大师攻略大全全案件关卡攻略](#)

## 攻略细胞分裂4:双重间谍

训练关卡能够让你快速地学会如何当一位战地干员。

◎技巧提示：

a.潜行达成率 (StealthStatistics)：

最完美的潜达成率为100%，把灯打爆或将人打昏都会扣分，更不要说行踪被侦测到或杀死敌方守卫了；虽然潜行达成率保持100%，在困难级的外派任务中很难做到，但既使做到了我们也不会给你任何奖励；传闻前第三梯队的首席战地干员曾经达成所有关卡潜行达成率100%，他的策略是，如果必要击昏某些人才方便任务进行，就直从背侧击颈，不必先擒拿才击昏，如果一个区域内只有一、两名守卫“莫名其妙”的自行昏倒在评分上我们视同你完全潜行。

b.能击昏就不要杀，能闪过就不要打：

追求完美潜行只是一种理想，事实上是有节省弹药的理由，在正常级的任务中弹药补给点已经不多了，更何况困难级的SC-20K与SCPistol初期不会发配弹药，所以该怎么拿捏，你心中应该有谱。

c.星号任务与奖励装备：

你的腕表上有些标记星号的任务，若顺利达成就会解出奖励装备，这算是我们在模拟训练时，鼓励你朝关卡设定目标前进的小红萝卜，这些奖励装备与任务指派单位没有必然关系，而是以星号数累计，共有17样装备可供兑换，如果你在某个关卡漏拿了一颗星，任何时候重新进行关卡取得它一样有效；而你所取得的奖励装备，只要关卡条件允许，你都可以使用；所以当完成第一轮所有关卡，重新进行不同难度挑战时，发现夜视模式改版了，请不要跑来跟我们说你要报修目镜。这样我们会

很困扰 . . . .

d.第五项自由：

你就像我们早期所认识的山姆·费雪一样，对于“第五项自由”的使用有莫名偏好，其实只要你能不让敌人触发警报系统，使用一切必要手段，包括爆破、狙杀、击倒、踹昏、背刺、割喉、恐吓、诱敌、擒拿，甚至构陷他人来达成任务目标，我们都不会予以道德上的苛责。但我们无法保证当你使用过多的“第五项自由”时，还能顺利地结束任务。

e.信任度指标：

你的腕表上除了会标明任务指派的单位（NSA或JBA），也会显示指派单位对你个人的信任度指标，由于某些特殊状况，我们无法监听你的谈话，只能从你的实际行动与所传送的资料来衡量；然而信任是靠你自己争取，不是靠给予；当任务指派单位对你十分信任时，你才有做出最佳选择的本钱。

f.记录进度与练习：

没有人天生完美，即使是山姆·费雪也是靠著耐心与练习才成为我们眼中的传奇人物，他在进行正式任务前，都会进行几次潜行技巧的基本练习，以确认自己的身心都处于最佳状态。我们建议你也可以先进行TESTCourseA与TESTCourseB做个热身操。

TESTCourseA简介光影对潜行的重要性，并指导如何避免触发警报系统；你要取得一件对你来说很重要的物品，先爬管到远端有电脑的房间，以软体破解它好关闭监视摄影机，再回来从上方垂降，在不触动雷射格网的条件下，取得物品。在山姆·费雪的练习中，这件物品是他独生女的照片。

快速爬水管已经是Sam的基本配备了！

TESTCourseB简介如何回避或击倒恐怖份子并到人质，当你从高柱上向后跳，就会找到这个关有人质的虚拟迷宫。你可以尝试多种策略，并实测多种非致命武器的性能。

该击倒或回避，要学会冷静地判断。

-----Singleplayer(SoloMode)-----

## 1.调查地热电厂 (Iceland/20kmfromAkureyri, 2007年9月3日04:25)

任务正式开始！

-----过场开始-----

“你害怕吗？” Sam启动了三视目镜的夜视模式，看著这名刚从三角洲部队转调过来的新手。他无意用言语来吓唬小朋友，因为事实本身就该令人不寒而栗。特勤部队的训练与与身为“碎裂细胞” ( SplinterCell ) 的要求毕竟有很大的差别，懂得敬畏死亡的人，才能一次又一次躲过死神的召唤。

“为什么？我该害怕吗？” John开玩笑地反问，他显然误解了Sam的本意。Sam不置可否地哼了一声，或许是年轻人的无知与自信，让他想起了许多往事，有时候，他们很容易忘记什么才是最重要的。

Sam后方的电脑里有一封电子邮件，是女儿Sarah的回信，她并不确知Sam真正的工作内容，但她明白他总是有一堆政府要务得执行，除了希望Sam记得偶尔回家，也没有太多好求奢求的；从她母亲ReganBurns因病过世后，Sam虽然取得了监护权，但从来不是称职的父亲，而二十二岁的Sarah，早已习惯一个人生活。鸚式悬翼机的驾驶员提醒两位干员已抵到目标区域，后舱门缓缓打开，刺骨寒风一口气灌了进来。

“让我先下去探路 - - ” John大声喊著，跳出机门。

“兰伯特，我想该是我退休的时候了。” Sam再度调整目镜后，也三步并两步一跃而下，沉入冰岛外海。

-----过场结束-----

Lambert知道Sam不习惯带新手出任务，仍交代要帮忙看著John，以防意外；所谓初生之犊不畏虎，Sam还没游上来，John就搞定了一名电厂守卫；当Sam爬上冰层时，Lambert说计划变更了，此处可能是恐怖份子藏飞弹的地点，必须进一步潜入确认。Sam表示未完成潜入训练的John应先撤退，但Lambert说他们已经太深入电厂，所以两人必须同进退。Sam无奈地看著蹲在电网旁边的John，摇摇头，转身潜入一旁看似供电室的小屋。

Sam把电网的供电装置破坏后（割断配电箱下的电线），回到John等待的地点，帮他爬上铁网顶层平台，自己再爬到铁网的另一侧，从左边亮灯处的直梯爬上顶层平台，可以看到一个斜向的缆线，Sam跳抓住它便悄悄地从电厂 ( Plant ) 滑到隔

壁的疑似恐怖份子基地 ( Base )。

John料理掉一名守卫，但Sam的OPSAT标示薄冰上还有人。

Sam其实不太愿意在还有John这个后顾之忧的情形下冒险潜入，他干脆表示这里门禁太严了，但Lambert仍派遣John去帮Sam关掉基地的通风系统，好让Sam安全地从停止运转的大风扇空隙钻过。既然已兵分二路，Sam只好先设法接近大风扇所在的位置，它在铁栅门的那一侧，可从监控室的电脑，开启电动铁栅门，Sam在干扰铁栅门旁的灯光后，就悄悄起溜进变电机组那一区。

潜入变电机组间走道，避过来回探照的灯光与内侧两名守卫，John传来报告，说风扇已经停了，Sam正要向顶部爬梯移动时，John突然说他看到有多名敌人在通风系统附近移动，二话不说就自作主张地去清路障了，这下子情况反而变得棘手，但Lambert要求Sam先照原计划潜入基地内部，因为风扇停机时间只有10分钟，只好等一会儿再来找John。

变电机组间走道颇暗，Sam开启夜视模式，才方便看清爬梯的位置。

Sam终于爬进大风扇口，马上就听到下方守卫大喊有人入侵！几声枪响后，John从下方通道冲出，一个翻身竟从第二层走道的护栏摔下，倒地不起，Sam低声地咒骂著，这本来是个不应死人的任务；更糟的是恐怖份子基地里准备发射的飞弹已经进入倒数程序！

Lambert指示既然没有时间拆弹头，那就破坏飞弹中段面板里的发射控制器吧！到第一个可向下层走的移动平台，操作平台控制器，整个平台会移到较中央的位置，平台一端的尽头是一根垂直管，右方有一盏只能用干扰枪暂时使之熄灭的灯，摸黑爬上垂直管，并攀附著向飞弹的位置移动，等到有吊悬操作的提示出现时，即可向下垂降到发射控制器前的平台，进行破解作业。

因为Sam破坏了发射控制器，使飞弹发射程序失效，整个基地陷入一片混乱被卡住的飞弹等一下就会在基地自爆了！飞弹附近的平台会有另一支直梯靠近，撤退点就在直梯上方的小圆形平台，Lambert叫Sam赶快抓住从上方垂下的绳索，他紧抓著并向上爬一小段距离，总算及时被鸚式悬翼机给带出基地。

真是千钧一发！

-----过场开始-----

Lambert把Sam拉上鸚式悬翼机，他埋怨著为什么原本单纯的调查任务，会变成如



此混乱，不过Sam没时间为John默哀，也无法因解决飞弹危机而喘一口气．．．，Lambert带来一个令人悲痛欲绝的消息，Sam在这世界上唯一的亲人 - - 女儿Sarah车祸身亡；此种无处控诉的意外打击，几乎摧毁了Lambert所认识的Sam，他陷入生不如死崩溃边缘。

后来，Sam并没有寻死，只是进了监狱，罪名是持枪连续抢劫；这是Lambert的安排，他希望看似失去一切的Sam，能够在最危险的任务中找回自己，Sam接受了这项艰难挑战，他已经在监狱里等待了快六个月，目的是让关在同一监狱的恐怖组织成员Jamie认定Sam是值得信赖的伙伴，而时机成熟的那一刻，就是现在．．．。

-----过场结束-----

## 2.帮助杰米 ( Jamie ) 一同逃出联邦监狱

( USA/Kansas/EllsworthFederalPenitentiary, 2008年2月1日23:04 )

Jamie走近Sam的囚房，低声地叙述他的计画，他要Sam悄悄地摸到中控塔 ( CentralTower ) 把所有囚房的门都打开，同一时间，他会和其他囚犯起哄闹房，等事件从骚乱变成暴动时，就是他们越狱的最好机会。

这回Sam身上除了专用腕表与格斗战术刀 ( CombatKnife ) ，没有什么特殊装备，但他蹲牢房时可不是没事做，早在墙上挖好了大洞，并用一张大海报做掩饰，撕开海报，钻过墙洞，就来到另一个牢房区。

正如Jamie所说的，人犯们已经开始小规模骚动，沿著高悬的通风管一直爬，用格斗战术刀撬开墙上的另一段通风口，可来到一处监控室 ( SurveillanceRoom ) ，有一名警卫专注地操作监控台，而Sam前方的电脑有一项要用软体破解才能读取的讯息，内有武器库电子锁的密码 ( 抓住警卫逼问也行 ) ，Sam在武器库里可取得两枚闪光手榴弹；下一段路径要从监控室右方有上锁的门出去，但在开锁时至少要把灯先关上 ( 或用桌上的空罐声东击西 ) ，才能争取不被警卫察觉的时间。

操作电脑时，也要小心别引起警卫注意。

出了监控室的门，先下楼来到有保全系统的人犯会客访谈区 ( SecurityStation ) ，电子锁密码也与楼上武器库相同，内有一道金属侦测拱门，先用软体破解或是直接切断右方露出的电缆线，关闭拱门侦测机能后再行通过，此区有一名警卫看守，引开或击昏警卫，即可从他身后的门出去，此时Jamie会透过无线电对讲机要Sam快去中控塔。

小心地推开门，发现自助餐厅区（MessHall）已经陷入混乱，有些人犯在Jamie的帮助下取得枪枝与警卫展开火拼，这给了Sam绝佳的潜入机会，Sam的目标是绕过两方混战区，他可不想被乱枪打中，于是沿自助餐台那端墙角走，到对面楼梯附近（不用上楼），最接近中控塔的走道是在自助餐厅区的另一道门，会通往中控塔下方的健身区（RecreationYard）。

绕过混战区，通往中控塔的门就在前方。

健身区（RecreationYard）那层只有一名守卫，闪过他后，撬锁进入通往中控塔（CentralTower）第二层的门，第二层终于找到一把镇暴瓦斯枪（RiotShotgun），虽然只能打出非致命的BB弹，但对于目前为止没有任何远程武器的Sam来说，的确是宝物一件；爬上第三层即是囚房保全系统（CellSecurity）所在位置，可使用镇暴瓦斯枪干扰警卫，或只打坏保全系统的萤幕减少光源，之后操作桌上的电脑即可开启所有囚房的门锁。

搞定之后，一堆人犯涌出，Sam就向中控塔地更高层走，来到一处要视网膜扫描才能进入的电梯口（塔顶的人会从上层走道向下观察电梯口的动态，如果电梯口对面的灯被打坏，Sam就不易被发现了），使用软体破解就能搭电梯至塔顶ControlTowerDome），放倒或闪过警卫后，沿破窗外的垂直管爬到塔顶之上；Jamie这时却被屋顶的警卫逮住了，Sam得先去救他才行，这是JBA侧新增的突发限时任务，Sam要在约40秒内完成（不会有计时器），时间超过的话，Jamie会自行击倒警卫，使得Sam失去博取JBA侧信任度的机会；Sam想到最简单的做法，是站上顶层后，不用急著走过桁架赶到对面有直升机的地方，直接拿出镇暴瓦斯枪瞄准正押解著Jamie的警卫射击，这样Jamie就会感谢Sam的及时救援。之后，走过桁架与Jamie会合。

屋顶层的采访直升机正好给Sam与Jamie一个逃离的好机会，Sam沿著直升机下方的通风管路攀爬，一靠近直升机就算是抢到了，Sam与Jamie顺利与逃出联邦监狱！

原来是监狱暴动已经成了新闻，自然有电视台的采访直升机出现。

### 3.进入JBA总部

（USA/NewYorkCity/JABHQ-Part1，2008年2月2日16:27）

-----过场开始-----

Sam不是一个多话的人，但他有意无意地向Jamie透露自己的过去，包括曾在海豹

特战部队 ( NavySeal ) 服役过的经历，因为痛失爱女，所以走上反社会的犯罪之路。当他帮助Jamie越狱成功时，Jamie当下就决定要引荐Sam加入其所属的JBA组织，认为以Sam的身手，对JBA实现远大理想的计划一定有莫大的助益。Sam的表情没有太多的情绪变化，但他知道自己任务算是踏出第一步，当直升机抵达纽约市的旧街区上空时，他向下俯看，发现这是一条无法回头的路 . . . 。

真实作战首重知己知彼，以往NSA一贯的远距情报支援现在暂时派不上用场，Sam在JBA总部必须靠自己眼观四面，耳听八方，观察JBA成员的习惯、工作分配，甚至个性专长等等，OPSAT腕表上锁定的五名JBA核心成员，更是Sam潜入搜集情资的重点。

◎总部守则 ( HQRules ) : JBA会指定一项限时完成的主要任务，其他NSA或JBA侧要求的次要工作，必须利用主要任务限制结束前完成，然而，总部很多区域是禁止像Sam这样的新成员随意乱闯，因此，Sam要靠著一些道具辅助不动声色地潜入，万一JBA的人发现Sam形迹可疑，轻则投以不信任的眼光，重则身份曝光，任务失败。

-----过场结束-----

换上黑色套装的Sam站在JBA总部的入口，Jamie要Sam跟著他走，好认识一下新环境，一会儿，他们在公共区域 ( Commonarea ) 的走廊上遇到身形魁梧的Carson Moss，Moss揶揄了Jamie几句，Sam静静地观察这两名JBA核心成员的互动，推测他们的位阶与个性；接下来，Jamie带Sam来到宿舍区，这里除了看起来可以躲人的置物柜外，说不上有什么隐私空间，但好歹也是个栖身之所。

Jamie一讲完话Sam就紧跟在后，才不会被损减JBA信任度。

这时，Moss从走廊上气呼呼地跑来找“厕所所长”，公共厕所就在宿舍旁边，有名JBA成员三不五时会溜到厕所打混摸鱼，现在他又被Moss给逮到了，被刮一顿后就赶紧落跑。Moss看到Jamie已替Sam安顿完毕，就像差使小弟般叫Sam跟他走，虽然这种态度令人不爽，但Sam暂时还不想惹恼Moss，于是跟著他来到训练室 ( Trainingcourse )，Moss要Sam证明能在时限内完成迷宫里的体术与开锁测验，届时才会派些像样的任务给Sam。

训练室的关卡设计，让Sam想起了NSA的影网 ( Shadownet ) 干员训练课程，这算是同类型的立体迷宫，主路径很明显，但有很多标明 [ OPEN ] 的门，只要一触动那些绿光感应线，门就会被关上，必须退回起点，被触发而关上的门才会重新开启，所以最省时的策略是小心前进，总共17分的时间应该是很够用，不过Sam得设法保留时间做训练室以外的事。

放在终点的是一个传统型保险箱，Sam拿出手机，启动影音扫描模式，以推断何时要把圆盘密码锁向左转，何时向右转，操作的原则是第一轮转成绿色（听到卡的一声），第二轮就要反向转，以此类推。

Sam早期用过SE的手机，后来就改用Nokia了。

完成这个小测验后，有道门可以从另一条路爬回原本的入口，Moss会等时间倒数完毕才来看成果，所以Sam决定善用剩下的11分钟，先去搞定NSA指定的两项主要任务：(1)干扰JBA总部天线，(2)上传后门程式到JBA的主伺服器。

走向公共区域（Commonarea）的天井，Sam看到一条向上的垂直梯，趁无人注意时，一溜烟地爬上去，上层天井走道有两个人正在修理大通风扇，Sam就利用他们专注修东西的空档闪进风扇口，内有直梯通往屋顶（Roof）。

小心避过两名看守屋顶的JBA守卫，其中一名守卫会向远方眺望，而另一名会起身沿屋顶天窗做逆时针路线的巡逻，Sam跟著他行动方向，等守卫背对时，再从远端已打开的铁栅门进到天线塔台下方，并立即转身潜入阴影区，这样一来，Sam在安装天线干扰器时，就不会被发现。搞定天线后，就跟著守卫的移动方向潜行到一堆木箱后面，等待没人注意时，再回到风扇口通道（此时可能又多了一名守卫到屋顶层来逛逛，过一会后他会离开）。

走进打开的铁栅门，就到了天线塔台下方。

Sam若无其事地回到公共区域，走下楼梯，右手边是一间电脑解码室（Decrypting office），再往前走一点，会看到伺服器机房的铁门，虽然需要密码才能进入，但这只是一般电子锁，Sam不费吹灰之力就破解它了。（注：经过解码室向右转，前方亮红灯的地方会通往伺服器机房，Sam后来在医务室内侧实验室的电脑查到密码是6278。桌子底下或柜子里面都是好用的临时掩体，面对监视摄影机，从左侧贴墙开门潜入，就不会被拍到。）

潜入铁门后，Sam爬过置物柜，避过机房入口处的监视摄影机，等Jamie从机房走出后再进入；机房的主伺服器好像出了点问题，所以有两名JBA成员正在争论该如何处理，Sam趁机穿过机柜，打开小平台上的盖板门，溜进管线下地板通道，从靠近伺服器的另一个盖板门爬上来，对伺服器上传后门程式后，沿原路线回到公共区域。

地板通道隐密又安全，可先确认JBA成员的位置，再行爬出。

NSA侧交办的两件事都搞定了，Sam的心情稍微轻松了点，现在离限定时间还剩



下几分钟，他就在公共区域二阶的走廊徘徊著，来到医务室（infirmary）外，他想起NSA还有一项次要任务，那就是搜集JBA核心成员的诊疗纪录，现在医务室只有Enrica一人，不妨入内攀谈，毕竟这名年轻女子会成为恐怖组织的重要成员，背后的理由的确有点令人好奇。

两人照面，Sam直接了当地自报姓名，但Enrica显然忙著做某种实验，她打发Sam后就走进医务室内侧的上锁房间，Sam假装走出医务室，再绕回来关上灯，小心撬锁入内，趁Enrica专注在她的研究上时，翻找档案柜的资料，取得五名JBA核心成员的基本诊疗纪录。

算算时间，Moss也差不多该出现了，Sam回到训练室，看到隔壁就是射击练习场（Shootingrange），这比得是准度与速度，必须在不换弹匣的条件下，使射靶分数超过75分（射中红心是5分，其次是3分及1分，而一个弹匣有30颗子弹可用），才算完成此项JBA侧的次要任务；Sam估算了自己的击准速度，至少要2分钟才完成，而现在只剩20秒，还是在训练室等待Moss出现吧！

Moss知道Sam在时限内完成训练室的关卡后，便要Sam跟著他走，因为刚才不过是小小的测验，现在有个较像样的工作要Sam来执行．．．。

公共区域的地下层有一道原本无法进入防护门，现在已经打开，原来是JBA的拷问室，Moss走了进去，里面不只有Jamie，还有JBA的老大Emile，还有一名被打到血流满面的ColeYeagher，他不是别人，恰好是Sam和Jamie挟持直升机时，不小心一起抓回来的直升机驾驶员！

## 《监狱兔》中最可怕的情节有哪些

其实虽然表情丑了点，但是不至于可怕，对对对，内个青蛙吃鸡再拉出来真的太可怕了，而且，内只鸡长得实在是太丑了，其实我挺喜欢看监狱兔的，故事情节搞笑，就像在玩游戏一样，故事围绕着两只在1961年的苏联时在监狱服刑的兔子普京和基廉列克。

第一季我感觉很搞笑，是关于他们在监狱中发生的故事，在普京刑期满的前一天，基廉列克因为在杂志里发现限量版帆布鞋即将发售而决定逃狱，这样的剧情真的很狗血，普京也莫名其妙地跟上去。这才有了我们的第二季，第二季则是说它们坐着抢来的车子逃狱时所发生的事情。

然后就是第三季，第三季是讲述它们逃回它们住的城市里，进入了一所商店打算购买该限量版帆布鞋，然而该商店的老板多次阻挠基廉列克购买帆布鞋，这样的剧情真的很无厘头，但是很搞笑，之后讲述基廉列克以及商店老板之间为其帆布鞋斗智

斗勇的故事。影片中没有任何对白，但有一些呼吸声、叫声的配音，我感觉有了声音就没有哑剧的幽默感。兔子普京和基里连科越狱了。

他们为了躲避追捕疯狂逃窜，路上还会遇到各种突发状况，最后总能化险为夷。这就是主角光环吧。《监狱兔》故事节奏紧凑，人物性格鲜明，无厘头的情节笑料百出，一经推出很快风靡网络，并获得多项动画大奖。所以这相当于一部成功的好动漫，你知道吗，有一个游戏是根据这部动漫改编的，感觉上是相似的，有兴趣可以玩玩感受一下，很放松。

## 无限牢狱后续在哪里

无限牢狱是一款恐怖题材的地牢冒险手游，游戏画面暗黑，给人一种惊悚的感觉。游戏中玩家们将在一处恐怖阴森的监狱里帮助二次元美少女们尝试越狱，快来开启你的越狱之旅吧，这里带来了一篇相关的攻略，希望玩家用户们喜欢。

### 无限牢狱结局攻略

#### 零章：序章

剧情章节，讲述了主角因接受了帮助越狱的请求而被套路到了一所监狱里。

#### 第一章：计划

点击自己的牢房场景里的铁栅门触发剧情引来巡视的看守，被看守毒打一顿后发现一条手帕和夹在里面的纸完成本章节。

#### 第二章：准备

1、点击道具栏里的手帕，然后点击手帕上的牙齿图案触发剧情得到臼齿。点击打开臼齿得到里面强酸，随后主角会用这些强酸溶解手铐。

2、点击自己的牢房场景里的镜子，点击假发得到很粗的钢丝。

3、用钢丝去锯牢房的铁栅门会弄断钢丝，我们需要再次回到镜子场景点击镜子左下方的螺丝卸下固定镜子的铁板。

4、用螺丝钉在铁板上弄出锯齿，带锯齿的铁板可以锯掉铁栅门剩下的部分。在这个过程中看守会突然过来，需要隐藏铁板和螺丝钉这两个道具才能通过他的检查。

5、从旁边的碗里拿出饭粒，把饭粒黏在铁板上，这样铁板就可以贴在坐式马桶里了。螺丝钉直接放在镜子左下角就OK，做完这两件事点击“等待看守”按钮触发剧情。

6、看守走后从马桶里拿出铁板把门锯开再把铁板放回马桶。摇开被锯的铁栅门上的铁栅完成本章。

### 第三章：伪装

1、来到镜子场景，点击衬衫的领子得到领芯。

2、拿着领芯来到牢房外面，用地上通道场景里火盆的火烤一下领芯得知逃狱计划。

3、回到自己的牢房触发剧情，点击“等待看守”按钮度过一天后可以点击铁栅门旁边放着的米饭和水。

4、使用米饭和水道具将他们混合，把混合好的米糊抹在毛毯上，点击“等待看守”按钮度过三天完成本章。

### 第四章：相遇

剧情章节，到地下室的三个牢房遇到三名女生触发各自的剧情后再回到自己的牢房完成本章。

### 第五章：疑惑

依然是剧情章节，不同的是可以询问三名女生三个问题，问题的选择顺序不影响剧情发展，完成后回到自己的牢房。

### 第六章：最后阶段

1、在自己牢房的马桶旁边捡起卷筒卫生纸纸芯，用铁栅门旁边的水将纸芯浸透。

2、来到看守室场景，从守卫的武器上拿走牢房的钥匙。用牢房的钥匙打开每个女生牢房的门并撕一些卷筒卫生纸纸芯在钥匙孔里。完成上诉操作再把钥匙放回看守室。

3、回到自己的牢房，从马桶里拿出前面章节放在里面的铁板。来到储水室，点击

掀开这里的地板。用铁板剥开地板下的电缆线，然后把剩下的卫生纸纸芯塞在排水口里面。

4、来到出入口，点击这里的铁门把门外的石头堆起来通知外面帮忙的人。这样一来就完成了逃狱准备，回到自己的牢房即可完成本章。

## 第七章：选择

本章是剧情章节，玩家通过选择将其中一名女生救出来完成剧情获得结局。各种结局的攻略已经整合在下面这篇经验中，希望对各位小伙伴的游戏有所帮助。

## 案件大师攻略大全全案件关卡攻略

案件大师是一款侦探探案类的解谜游戏，在游戏中共分为序章，大厨的委托，逃学威龙，日常的镜头，迷途，童话镇，小镇惊魂，海上情缘，再度逃学，越狱，恐怖游乐园，惊变27天等关卡，让我们收集地图中的线索，解开案件的真相吧。

### 案件大师全关卡通关攻略

《案件大师》全案件攻略序章寻找小提琴找到第三者食物保卫战狐狸的玫瑰大厨的委托餐厅打工记拯救奶牛来自老朋友的问候打工咖啡厅挑剔的客人警长的求助逃学威龙悄悄放屁巨星的陨落室友去哪了僵尸大作战哄熊孩子睡觉三个小淘气日常的镜头小狗的烦恼偷吃披萨的人戒指去哪了最后的晚餐捣蛋的侄女旅行的意义时光电话亭迷途拆弹专家逃跑的小孩偷快递的邻居心灵诊疗所黑心宠物商人欺负m小姐的人消失的首富养老院护工童话镇女巫的配方拯救爱丽丝宝贵的内裤一个明星的诞生被抓住的狐狸帮助迷路的汤姆小镇惊魂捣蛋幽灵神庙宝藏解救人质匿名的委托恐怖鬼屋再见了我的莉莉丝海上情缘小说家的遗稿魔术师的烦恼一场误会让音乐响起来紧急营救明星的噩梦再度逃学试卷去哪了抓住小偷停电逃课三个小淘气2消灭老鼠大作战小鬼越狱猫鼠游戏越狱绑架疑犯追踪盗梦空间饭监狱风云夏小克的救赎恐怖游乐园真假狮王虎口脱险跟踪小丑咕咕迷踪逃出生天诡异的帐篷鬼影危险幻觉马戏团惊魂决战时刻惊变27天独眼怪的酒狼人传说蜘蛛森林怪病灯塔巨兽探秘实验室营救小动物河边疑案正义制裁追捕博士

文章分享结束，越狱恐怖监狱游戏攻略和越狱恐怖监狱游戏攻略五的答案你都知道了吗？欢迎再次光临本站哦！