

大家好，感谢邀请，今天来为大家分享一下布局天下电脑小游戏攻略的问题，以及和4399布局天下攻略的一些困惑，大家要是还不太明白的话，也没有关系，因为接下来将为大家分享，希望可以帮助到大家，解决大家的问题，下面就开始吧！

本文目录

1. [好玩耐玩的策略游戏有哪些推荐？](#)
2. [不良帅布局解析](#)
3. [谋篇布局涉及哪些方面](#)
4. [有什么好玩的像素游戏推荐一下？](#)

好玩耐玩的策略游戏有哪些推荐？

真·策略游戏而且不是无脑流，接着这些我为大家做以下推荐：一、真正满足这三点的：大抵只有B&D系RTS了吧。（人话：建设与毁灭系即时战略游戏）星际争霸2（《星际争霸II》官方网站）即使被前作铁粉以各种理由喷得一文不值，这款游戏也能算『上佳之作』了。当十七年的等待之后，结局最终落下帷幕之时，你的心中是否有过一丝空虚？英雄连/英雄连2（Save75%onCompanyofHeroesonSteam）（Save75%onCompanyofHeroes2onSteam）继承了红警2的优良意识传统——俗称黑德国1/黑苏联2。在B&D基础上加入了士兵以小队控制、抢占节点等创新，画面一流，就连06年的一代在现在看来画质都十分出众。注意：指挥官（约等于皮肤）DLC很多，圈钱注意。帝国时代2：高清版（Save81%onAgeofEmpiresIIHDonSteam）其作为B&Drts的素质自然不用多说，经过微软的高（炒）清（冷）化（饭）之后，其画面在2D里面已经是出类拔萃。另外，上图为答主原创，随意乱转我会咬你嗷（非皿），对上图故事有兴趣的，欢迎回溯答主的答案哟~（被pia飞(ε(#)☆\o(皿///)红色警戒3/红色警戒3：起义（Save76%onCommand&Conquer:RedAlert3onSteam）（Save76%onCommand&Conquer:RedAlert3）一部既失败又成功的作品，和星际2一样，被前作的光辉所掩盖。但不可否认，EA在这部作品上下了不少功夫，与红警2光棱坦克海or天启坦克+铁幕推平一切相比，本作更考验兵种之间的配合，玩家的操作和大局观。可以说在竞技性上是要强于2代的。帝国时代3（Save80%onAgeofEmpires?III:CompleteCollectiononSteam）作为帝国2光环笼罩下的续作，本作和星际2、红警3陷入了如出一辙的境地。背景主要设定在大航海与殖民时代到美国独立战争这段时期，特有的主城等级和卡牌系统可以说是一个亮点。本作凸显了兵种相克的效果且简化了资源采集的方式，使得游戏节奏较二代更快。最高指挥官2（Save76%onSupremeCommander2onSteam）@某人知友补充这个系列，是当年RTS/RTT界元祖横扫千军的精神后继者。据说一代表现更好，但论画面二代更符合题主要求一些——而且二代在steam上也是有着86%好评率的作品。工人物语7（TheSettlers7:PathstoaKingdom）@cherless2知友补充。本作背景设定为中世纪的欧洲，游戏将保留系列的建造、生产

、运输等内容，玩家可以通过军事（建立强大的军队）、贸易（占领最佳贸易路线以取得财富）与科学（建立寺庙等组织来获取技术）来迈向胜利之路。——以上引自百度百科。要塞十字军2（StrongholdCrusader2onSteam）@cherless2

知友补充。建设要素（建立城堡）、战争要素（进攻防守）一应俱全。

悬空城

《悬空城》是一款不错策略类手游，是二次元风格哦！但真心不是无脑挂机流！很注重兵种相克，资源收集，阵型搭配，有情趣的亲可以下载玩一下

灰蛊（GreyGoonSteam）知友@xum2013补充。没有接触过，不多介绍，各位可以移步steam评测区。战锤40K：战争黎明2（Warhammer速40,000DawnofWar速IIonSteam）由各位知友推荐，选取这一部作为系列代表。没有接触过，不多介绍，各位可以移步steam评测区。命令与征服3（Command&Conquer3:Kane'sWrathforPCDownload）（Command&Conquer3TiberiumWarsforPCDownload）

由

@李一凡知友补充~二、接近这三点的：建设家园这一项被内政近似替代、战争保留，那就是4X系列和全战系列了。文明5/文明：太空（Save76%onSidMeier'sCivilization?VonSteam）（Save63%onSidMeier'sCivilization?:BeyondEarth?onSteam）前者走历史发展风格，后者专注未来科幻风格。这个系列也不用过多推荐，反正玩着玩着.....一天就过去了——这被称为『再来一回合』综合症。奇迹时代3（Save70%onAgeofWondersIIIonSteam）在回合制策略的基础上，加入了RPG元素，扩张自己的领土、探索地下城获取装备的同时还能养成独一无二的英雄，也别有一番风味。玩过之后，才知道本作不愧为世界三大魔幻回合制策略游戏之一。无尽传说（Save67%onEndlessLegend?onSteam）十分正统的fantasy4X风格，简单来说，就是魔幻版文明5。其美工绝对是最大的亮点。罗马2：全面战争/阿提拉：全面战争（Save75%onTotalWar?:ROMEII）（Save66%onTotalWar:ATTILAoNSteam）以及@露住歪歪提到的其前作幕府将军2：全面战争（Save75%onTotalWar:Shogun2）以及其续作，脱离了历史向的战锤：全面战争（暂无链接）战略地图采用回合制，战术冲突是即时战斗，这个创意十分赞。有人说全战系列自从罗马一和中世纪二之后便开始走下坡路了，由于答主对于中世纪风毫无抵抗力，这两作的素质如何，就交由玩家去判断了。另外，全战系列一贯风格就是历史感浓厚。家园重置版（Save65%onHomeworldRemasteredCollectiononSteam）诚意十足的重置，画面的光影、景深效果以及模型精细度都有了长足的进步。Gearbox成功地在这款沉寂了十余年的情怀之作带来了新的生机，也为玩家们带来了足够的回

忆。本作可以看作是4X系列也可以算作RTS系列.....太阳帝国的原罪 (Save75%on SinsofaSolarEmpire?:RebelliononSteam) 感谢@LiZen补充~通过steam上的测评来看，本作和其他策略游戏机制基本相同，创新为悬赏来系统——即招致海盗进攻敌方。4X系列科幻向RTS。无尽空间 (EndlessSpace?) 和无尽传说是一个系列的，不过这次是科幻风。由知友@张乾泰推荐。术士1 (Warlock-MasteroftheArcaneonSteam)

同样由知友

@张乾泰补充，魔幻版4X游戏~三、同样接近这三点的：但以建设家园为主、战争比重很小的。纪元1404[这货在steam上名字叫探索的黎明]/纪元2070/纪元2205 (Save50%onDawnofDiscovery?onSteam) (Save50%onAnno2070?onSteam) (Anno2205?onSteam) 从中古风到近未来科幻到超未来科幻，以城市规划为主，辅以派系战争——你可以当作rts来玩，也可以当作模拟城市来玩。不得不说，育碧的脑洞和美工真是十分得人心。海岛大亨5 (Save75%onTropico5onSteam) 可沙盒、可剧情、可联机。好评率很高，但是没玩过，就不过多置评了。星球基地 (Save21%onPlanetbaseonSteam)

由知友

@张乾泰补充~四、弱相关：没有战争，但是建设家园要素丰富的。放逐之城 (Save75%onBanishedonSteam) 麻雀虽小五脏俱全，虽然画面第一眼看上去谈不上惊艳，但当你带领放逐者们从荒村走向繁荣的城市，那种成就感是无可比拟的。本作对玩家规划能力有些许考验，而且.....我会说见过11岁的♀和57岁的♂在屋子里【哔——】么Σ(°△°|||) XCOM/XCOM2 (Save76%onXCOM:EnemyUnknownonSteam) (Pre-purchaseXCOM?2onSteam) 由@pjinghe和@xum2013知友共同推荐，策略类佳作，据他们描述有基地建设元素。由于没玩过，就不过多置评了，各位可以去steam页面里看玩家测评~模拟城市 (SimCityforPC/MacDownload) 由知友@陆已死推荐，没接触过，就不多说啦。从名字和百科介绍看起来，应该是非常注重城市发展向的游戏。城市：天际线 (Cities:SkylinesonSteam)

『无论脑洞多大，城市天际线都应该能够满足你』——引自steam游戏测评。由知友

@鱼干侠推荐。五、弱相关：没有建设元素，但是满足战争的。战争之人/战争之人2 (MenofWar:AssaultSquadonSteam) (MenofWar:AssaultSquad2onSteam)

二战系列中和《英雄连》其名的游戏系列，由

@小慕知友补充~名单暂列这么多，想到了会增添的_((:3」∠)_，也欢迎各位补充~

不良帅布局解析

到最后，感觉对这个怪物不良帅恨不起来！他几百年布局一直希望李家能一统天——！其实他自己完全有能力取而代之，可是他忠！到最后李家最后一点血脉李星云完全不想当霸主，只想和心爱的人闲云野鹤！没办法再次以死布局，谁都知道天下人谈不良帅色变，闻风丧胆！有不良帅在的一天，谁都不敢打宝座注意！如果可怕的对对手不在了呢？

天下枭雄遍地，窥之宝座比比皆是！不良帅一死，还不炸窝！

首先李星云一群人就是他们的第一目标，正所谓匹夫无罪，怀璧有罪！要想活着保护朋友和爱人，必须强大.....血雨腥风即将开始，期待下一部??

谋篇布局涉及哪些方面

谋篇布局

对事进行规划安排想出的计谋

谋：这里指的是计谋；篇：小义可指一篇文章，向广义上伸展，也可以说成是国事、家事、天下事；布局：对某事物的整体结构所做出的规划安排。

因此，谋篇布局连起来的意思可以理解为对做一件事进行规划安排所想出的计谋。

谋篇布局对工作，对生活，甚至对自己的人生都是至关重要的。学会谋篇布局，熟练运用谋篇布局将会使你更好地发展。因此，创造性地做好新时期的地方人大工作，我们也需要多多的谋篇布局，精心谋划好每年的人大工作思路，布局好每年的工作重点，使地方人大工作打开新的局面，呈现新的气象。

应用

在给文章布局谋篇时，应该主要从三全方面考虑进行：

1、根据主题进行布局谋篇。

因为没有主题，布局谋篇只能算是瞎想。关于根据主题进行布局谋篇，属于主题与文章结构的关系问题。解决好这一问题，文章的框架就基本上能够构建起来了。

2、根据具体材料进行布局谋篇。

没有具体材料，空有框架，文章还只不过是一张死皮。没有材料，就无法检验布这个局、谋这个篇的效果如何，只有把具体的材料放到具体的框架中去考虑，并摊牌处理好它与具体的框架之间的关系，才能使文章的结构丰满起来。

3、根据具体的文体进行布局谋取篇。

不同的文体对文章的主体与具体材料的选取要求各不一样，如果在布局谋篇时忽略这一问题，则会容易导致所写出来驴头不对马嘴，即不像样，或者说，文章不是文体所要求的文章，也即文不对体。

有什么好玩的像素游戏推荐一下？

《节奏地牢》是一款以地牢为主题的游戏，游戏中展现了全新的地牢游戏方式，给你带来不一样的体验。这款游戏打破了传统地牢游戏玩法，一种是即时制的，一种是回合制的。而《节奏地牢》这款游戏的人物是根据音乐的节拍移动的。

《太空计划》(SPACEPLAN)是一款放置类益智休闲游戏；故事发生在2360年，地球毁灭，仅存的主角为了弄清人类灭绝的原因，开始了寻求真相之旅。玩家要做的事情并不多，点点按钮升级土豆，获得更快更多的能量以推进剧情。比较出彩的是其剧情，充满着科幻气息的对话，以及大量搞怪和调侃的语句，玩得身心愉快~

《烛火地牢》(Tallowmere)，是一款像素风的地下城探险游戏；地牢内的每一个房间都随机生成，玩家需要控制自己的角色尽可能地闯过更多房间。然而比较惨的是，游戏过程中一旦死亡，一切重置，从头再来，是个很有挑战的游戏呢~

《弹跳闪避人》(VVVVVV)是一款益智休闲游戏；操作很简单，只需简单的翻转以及左右方向控制。游戏大概就是操控主角找到自己的小伙伴，把他们带回传送门就好了。一路上出现的陷阱那是血雨腥风、惨无人道啊，据说不死个一千次是没办法通关的~

《扣押》是一款恐怖解谜游戏；主角的任务是赶走三位“钉子户”，听起来并不困难。然而，在每一次的工作过后，主角都会因良心受到鞭笞而彷徨、挣扎，却依然选择前进。在人性与金钱的抉择中，欲望是否能战胜良心？

《王国：新大陆》是一款策略冒险游戏；国王巡山之时路经此地，感觉甚好，便留下来开疆辟土。作为一枚德高望重的国王，平时需要做的就是收买流民、搞搞建筑

监工、收收保护费，为强大自己的领土积攒军事力量、打下坚实的经济基础。画面做得相当细腻，还能在游戏中感觉到日升月落、风霜雨雪等天气变化。

《英雄围城:口袋版》是一款像素风生存类角色扮演游戏。游戏初始的时候，玩家会在火炉旁选取英雄，这个场景不禁让人想起了暗黑破坏神中也有类似的场景。玩家只能呆在一小块封闭的区域中，等待一波又一波敌人的来袭。玩家需要操控自己召唤的角色，在这片牢笼中生存下来。地图中随机散落瓦罐，宝箱等物品，玩家需要搜集金币来购买一些道具，寻找钥匙来开启宝箱获得稀有的武器和能力，更要通过击杀怪物获取经验值来提升自己的特有技能。

《哥布林之剑》是一款复古像素风横版闯关游戏；每一个关卡的地图布置都能体会到制作者缜密的心机，在各种刁钻古怪的位置隐藏着神秘惊喜。各种怪物逼迫玩家思考各种技巧来闯关，玩到后期难度偏大，尤其boss关很考验操作技巧。

《死神来了》是由NextStudio推出的一款像素风休闲解谜游戏，游戏中玩家扮演“代理死神”利用你的死神之力，避开天使的目光，收割城市中一个个可怜的生命。

《职场保卫战》是一款模拟养成类游戏，玩家将扮演初入职场的职员，你需要历经各种考验不断成长，从最初的工作一路升职到公司经理，喜欢模拟类游戏的朋友们不妨试试吧！

《复制》(Replica)是一款文字解谜游戏；代入感超强，脑洞大开的结局让该作迅速获得青睐。玩家需要翻查罪犯的手机，从蛛丝马迹中破解其秘密进行破案。对于离不开手机的人来说，细思极恐，手机太危险了！

《英雄丹》(DantheMan)是一款动作冒险游戏；由动画片衍生的复古街机动作游戏，马里奥式英雄救美的故事，却有更多的元素。打斗非常流畅，难度适中。地图中散落的道具，可以让角色化身为飞刀侠或是神枪手。另外，游戏里还有秘密区域，还会随机的探索到秘密物品。

《疯狂动物园》是一款核心玩法为跑酷&经营的游戏；跑酷过程中可以驯服动物，只要驯服过的动物就会出现在自己的动物园里供游客参观，参观可以获得金币，金币可以用来升级动物栖息地，如此循环可以增加动物的技能以及提高动物园门票价格。

《符石守护者》是一款角色扮演游戏；游戏的核心机制都是扫雷式地牢探险，有复杂的装备物品系统以及丰富的支线剧情。游戏随机性很大，很多因素如敌人、装备、信仰的神、道具等都会影响游戏的每一步走向。玩家需要思考如何保证在每一级

升级之前损失最多的血和魔而在升级之后能够吃到最多的血和魔。

《宝可梦探险寻宝》作为一款休闲小游戏，游戏的画风与该系列的其他游戏大不相同。游戏全体都采用了方块风格，各种宝可梦都变身为方块版。游戏将初代151只宝可梦都改成了方块的形态，这种设定让《宝可梦》系列的老玩家感到新奇，也吸引到了没有玩过《宝可梦》系列游戏的新玩家，正是这些方块宝可梦让这款游戏变得更加可爱和招人喜欢。游戏的玩法是玩家通过用锅烹饪各式各样的料理，吸引各种野生的宝可梦来到你的营地，然后可以捕捉它们构建一支由3只宝可梦组成队伍。玩家带领自己的队伍在游戏中探索，与野生的宝可梦战斗提升队伍的技能 and 属性，然后挑战大地图里不通的关卡。

《拳击俱乐部》(PunchClub)是一款带有格斗、RPG元素的经营游戏；故事的开头是猪脚为了找到杀死老爸的凶手，而走上了漫漫拳击路。通过各种不同的器械进行锻炼，增加自己的属性。战斗时候全凭运气，完全不用操作，配好技能就上。不得不着重说下这款游戏的搞笑成分还是很重的，总之是款很容易上瘾的游戏！

《迪斯科动物园》(DiscoZoo)是一款经营游戏；玩家乘着热气球到广阔的大自然中去，将小兔、小羊、小牛等拯救回去。小动物们只要在园子里卖卖萌就能赚钱了。最赞的地方是，系统提供了DiscoTime这个金手指，只要一点，所有动物都会开始欢脱地蹦跶，赚的钱也是原来的两倍咯，赞！

《屠龙骑士》(Slayin)是一款动作冒险游戏；为了屠龙，蠢萌的短腿骑士与盗贼、法师等多个人物集结到一起。左手架起小盾牌，右手举着无坚不摧的宽刃剑，面对着满地怪物头也不回地往前冲。操作很简单，难度却不容小觑，玩起来趣味十足。曾经屠龙路上最强英雄的墓碑，待后人前来瞻仰~

《奇葩钓鱼》是一款有趣的钓鱼休闲游戏。游戏开始，玩家垂钓，让鱼钩尽可能的深入海底，期间避开任何鱼类，一旦碰到鱼，就开始收杆，这时候要尽量碰到鱼，碰到的统统会上钩。当鱼钩升上水面的时候，会将所有收获鱼类华丽地撒向空中，然后疯狂扫射，射到多少就奖励多少，不断升级装备，达到人生最大的满足。

布局天下电脑小游戏攻略和4399布局天下攻略的问题分享结束啦，以上的文章解决了您的问题吗？欢迎您下次再来哦！