

大家好，我是Hyrik (liuyan814148876)，七年虚拟货币玩家，大牛谈不上，但是也带着一千来号学生做了几年投资了，没错过比特币，没错过以太坊，没错过山寨币，没错过ICO，回报在1000倍左右了，现在在做交易所，带学生，也会做些私募，带学生让我很有成就感，他们平均也获得几百倍回报了已经，也欢迎大家随时交流。

我们再上一篇文章里面讲到了：区块链投资 其实有四个阶段：投资底层系统；投资基于底层系统的公链；投资基于公链的应用，差异化应用，；投资区块链相关的软件，产品；不了解的请看我的上篇文章；

现在的阶段是第一阶段基本结束，开始进入到第二阶段，也就是投资基于底层系统的公链上来，所以你发现了，最近各种这个链那个链的开始一个接着一个来，很多链价格看似是上涨，而且涨幅不错，但是最终一定会有大批人成为被收割的韭菜，因为99%打着区块链的名义做的公链都是扯蛋！



请大家用2个脑细胞仔细想想下面这几个问题

- 1，如此简单的一个公链，游戏公司为啥非要基于你开发啊，自己弄不就好了吗？
- 2，那些所谓的公链，你看懂了吗？就看着涨然后就投，你和赌博有什么区别？

3，一家公司最终的价值要靠什么实现？盈利啊！盈利啊！盈利啊！最终都要落地到实用场景里面去，然后盈利啊！

可见，现在99%的公链都是这样的，都是虚无缥缈的在天空上飘着，早晚泡沫会破裂的，政府也早晚会干预的！

那什么样的公链才能够真正的获得成功，值得去投资？

1，要真正的能利用区块链解决行业问题，比如上面举的游戏行业的公链，是真的可以解决问题的。

2，要有足够的技术壁垒：游戏行业的公链，的确解决问题，有价值，但是那些游戏公司为什么要用你的公链呢？一定是你基于以太坊开发后的公链，无论在效率上，稳定性上，技术架构上有足够的壁垒，游戏公司不用你的话，自己开发需要太高的成本！

3，要有行业的背景：团队构成里面，肯定要有游戏行业的大拿，能整合游戏公司的资源，让他们去基于公链去发他们的代币，这样市场拓展能容易些。

4，什么情况下算作成功？游戏行业只要是想做去中心化代币的公司第一时间就会想到你的公链，并且你可以通过此能够实现盈利，构建起自己的生态。

我们不可能到成功的时候才介入，但是我们最起码要能看懂，公链解决什么问题，未来用户场景是否足够多，团队背景是否有可能把市场做起来并且实现盈利，这是个最基本的东西，如果连这都不看，那就是在一个巨大的赌场里面赌博，赌博，十有九输！

2018年的确而且一定会是区块链大发展之年，把握好机会，但是要慢慢学会价值投资，看到底层逻辑，欢迎随时和我（liuyan814148876）交流。